Número 08
ABRIL 2007



Begins

La Revista de Software Libre y Código Abierto

Cumplimos 1 Año

1 EDICION ANIVERSARIO

LABORATORIO

Virtualización de Sistemas

Este artículo pretende servir como una pequeña orientación para los usuarios que deseen conocer algo más de la virtualización y de cómo utilizarla en su PC.

ACTUALIDAD





K3B Versión 1.0
Lo que traerá openSUSE 10.3
KDE Versión 4 para Oct 2007



entrevista a los directores de
Linux Magazine y Todo Linux

EL OJO DEL NOVATO



¿Qué piensa el novato cuando se enfrenta a Linux por primera vez?







Begins fue realizado con OpenOffice Impress 2.0

El nombre y logo de Begins son invención de Robin Osorio

¡Un año de Begins!



Cuando en marzo de 2006 se liberó el primer número de Begins, muy poca gente pensaría que este proyecto iba a perdurar en el tiempo al igual de los que empezamos este proyecto. Y sin embargo aquí estamos. Con muchas ganas, con ilusiones renovadas, con nuevos miembros y colaboradores, con mil proyectos en la cabeza que esperamos realizar y ofrecerles próximamente.
Esta publicación ya tiene su prestigio reconocido en el mundillo del pingüino y ¿sabéis algo? Sin vuestra colaboración eso no habría sido posible. Por eso, para agradeceros vuestro apoyo, esperamos poder corresponder públicamente a quienes han colaborado con Begins. Ojalá que logremos hacerlo del modo más digno posible y que sirva de reconocimiento hacia vuestra labor. Lo merecéis.

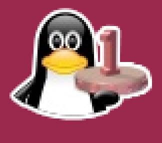
Hemos soplado la primera vela. Y ha sido increíble. De vosotros depende que sigamos añadiendo velas a la torta y que este bello proyecto que se inició en Chillán, Chile, pueda extender sus raíces por toda la faz de la tierra. ¿Dónde están esos colaboradores de Japón? ¿Quién te dice a ti, australiano, que tu artículo no puede ser leído en todo el mundo? ¡Animaos y enviadnos vuestros artículos! La experiencia merece la pena.

Os estamos esperando :)



Atentamente,
Staff Begins.
revista.begins@gmail.com

1 EDICION ANIVERSARIO



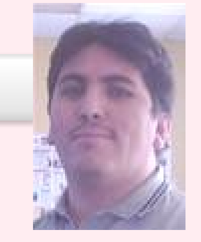
Begins y todo su equipo



Como Begins celebra 1 año de vida queremos dedicar este espacio a quienes trabajan en él y han ayudado durante estos 8 números.

Staff

Alex Sandoval Morales



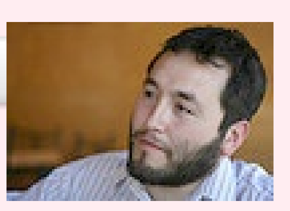
Nick: DarkSoft

Programador computacional, fanático del Software Libre en general, y particularmente de SUSE Linux.

Administra un sitio web para promover Linux y además aprovecho de vender CDs de las distros Linux más populares (http://www.microteknologias.cl).

Ubicación en el planeta: Peñalolen, Chile.

Alvaro Parra Urbina



Nick: alverich

Licenciado en agronomía y candidato del título de ingeniero agrónomo en la Universidad de Concepción, Chile.

Ubicación en el planeta: Chillán, Chile

Weblog: http://alverich.blackhole.cl

Dionisio Fernández Mora



Nick: ZeRobLaCk

Ingeniero de Ejecución en Computación e Informática. Co-Fundador de LinuxChillan.

Ubicación en el planeta: Chillán, Chile

Weblog: http://zeroblack.blackhole.cl

Luis Alvarez Alday

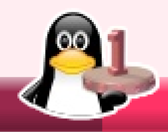


Nick: PapeLuis

Hace ya 13 años que se llama Rasaraj Das (nombre espiritual Hare Krishna).

Trabaja haciendo diseño gráfico (afiches, calendarios, avisos, etc.) para papel o video, páginas web . Es dueño y administrador de www.muestrate.cl.

Ubicación: Normalmente este planeta.







Óscar Calle Gutiérrez

Nick: ReyGecko

Policía en el ayuntamiento de Pinto (Madrid- España).

Actualmente está en la carrera de informática en la Universidad Nacional de Educación a Distancia.

Ubicación en el planeta: Pinto, España.

Eric Báez Bezama

Nick: EricBaez

Periodista - Consultor TICs

Ubicación en el planeta: Santiago, Chile

WWW: http://www.softwarelibre.cl



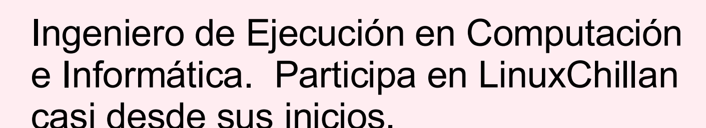
Felipe Salinas Cárcamo

Nick: ZeroDream

Ubicación en el planeta: San Carlos, Octava región, Provincia de Ñuble, Chile.

WebLog: http://zerodream.hazlo-asi.biz

Rodrigo Ramírez Norambuena



Nick: Decipher

Ingeniero de Ejecución en Computación e Informática. Participa en LinuxChillan casi desde sus inicios.

Ubicación en el planeta: Chillán, Chile

Weblog: http://decipher.blackhole.cl

Colaboradores

Segundo José Martínez Guzmán

Nick: Nin

Ubicación en el planeta: Leipzig (Alemania), nacido en España.

WWW: http://www.neurohost.org y http://linux.neurohost.org

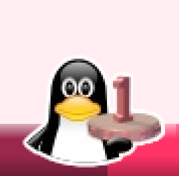
Eduardo Aguayo A.

Nick: Aguayoki

Licenciado en Comunicación Social y titulado Periodista en la Universidad de Concepción.

Ubicación en el planeta: Concepción - Santiago, Chile

WWW: http://www.aguayoki.cl/







Colaboradores

Alberto Rivera

Nick: Albertux

Ubicación en el planeta: Santiago, Chile

Rosana Cáceres

Ubicación en el planeta: Jujuy, Argentina.

Werner Westermann

Nick: wernerio

Profesor de Historia y Geografía de la Pontificia Universidad Católica de Chile.

Ubicación en el planeta: Santiago de Chile, comuna de Ñuñoa,

WWW: http://www.educalibre.cl

Fernando Ruiz Altamirano

Nick: ferruiz

Desarrollador de aplicaciones web con y de código libre desde 2002, administrador de phpnuke chile en 2002.

Ubicación en el planeta: San Pedro de la Paz - Concepción, Chile

WebLog: http://www.lml.cl/ferruiz

Fabián Flores Vadell

Nick: fbarg

Nacionalidad: Argentina

Ubicación en el planeta: Santa Fe (pero con un pie en la madre patria)

José Alaín Ríos Correa

Nick: Goluk

Ubicación en el planeta: Colombia - Norte de Santander- Cucuta

WWW: http://www.gnusanmartux.org

Rodolfo Guerrero Millan

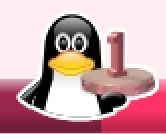
Nick: mr.Spam

Programador computacional. Sus inicios con Linux fueron con Mandrake hace 8 año.

Sergio Fabián Vier

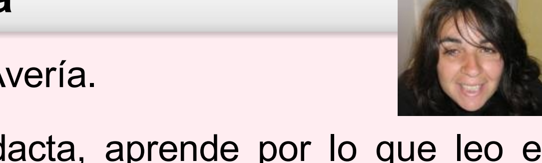
Nick: vash

Estudia en la Universidad Nacional de Misiones la carrera Licenciatura en Sistemas Ubicación en el planeta : ciudad de Posadas, provincia de Misiones, República Argentina.



Colaboradores

Avería



Nick: Avería.

Autodidacta, aprende por lo que leo en internet, en libros o revistas y disfruta mucho probando cosas nuevas, e investigando.

Ubicación en el planeta: Barcelona, España.

Weblog: http://www.laotrabola.com

Ricardo Gabriel Berlasso

Nick: RGB

Trabaja en la industria estudiando materiales y desarrollando productos para la perforación.

Ubicación en el planeta: Italia.

Juan Pablo Torres Herrera

Nick: pablotorres

Profesor Universitario desde el año de 1997 a la fecha en la Facultad de Ingeniería Ensenada perteneciente a la Universidad Autónoma de Baja California (UABC) México

Ubicación en el planeta: Ensenada, Baja California, México.

WWW: http://www.pablotorres.tk

Alejandro Arrieta

Isaac

Esteban Hernández V

Patricio Hernán Maciel

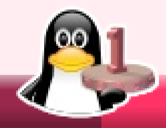
Mauricio Nunes

Franco Catrín

Fotografías

Alvaro Parra:

http://www.flickr.com/photos/gpoo/







K3B
versión 1.0

Después de muchos años de desarrollo, de incontables horas de mejorar la aplicación, finalmente la versión 1.0 ha sido liberada. K3B ha recorrido un largo camino desde sus primeros dias a principio de 1998 cuando Sebastian Trueg comenzó el proyecto como una forma de aprender C++ y QT.

La razón de su impresionante crecimiento se debio a la retroalimentación de los usuarios y de la comunidad del software libre, especialmente del equipo de KDE. También se debe agradecer al Mandriva por el soporte entregado al desarrollo de K3B durante estos últimos meses.

Entre sus muchas características destacan: creación de todo tipo de CD y DVD (música, datos, vídeo, autoarrancables, multisesión…); extracción de CD de música, con soporte CDDB; extracción de DVD a DivX; interfaz usable y agradable, e integración con otras aplicaciones de KDE.



KDE versión 4
para octubre de 2007

En una planificación bastante optimista, el equipo de desarrolladores de KDE ha estimado que podría ser publicado el 23 de octubre de 2007. Se han propuesto sacar tres versiones beta y dos versiones candidatas. Si no hay problemas, muy posiblemente en octubre veamos KDE 4 en su versión definitiva.

Lamentablemente, no estarán todas las características anunciadas en un principio, pero el equipo de KDE no descarta publicar una versión 4.1 que las incluya, después de que la versión 4 vea la calle.



Lo que traerá
openSUSE 10.3

Mientras que las principales distros Linux están en etapas avanzadas para sus próximos lanzamientos, el proyecto openSUSE apenas ha comenzado su ciclo de desarrollo.

Y ¿qué se espera al final de este largo camino de desarrollo? Andreas Jaeger, el coordinador de lanzamiento de openSUSE ha publicado una presentación en pdf en donde indica algunas de las nuevas características que traería la próxima versión.

Algunas de las características serían:

- KDE 4 y KDE 3.5
- GNOME 2.18/2.20
- OpenOffice.org con soporte de XML
- La habilidad para integrar repositorios externos en el instalador YaST
- Sistema de instalación en un único CD
- Descarga e instalación solo de paquetes necesarios
- Mejoras en el arranque en el sistema
- Mejoras de seguridad (soporte para sensores de huella digital)
- Mejoras en YaST y la administración de paquetes
- Nuevos módulos en YaST
- Mejor soporte para portátiles
- Y mucho más

http://k3b.plainblack.com/k3b-news/k3b-1.0-announcement
http://files.opensuse.org/opensuse/en/1/17/FOSDEM-10.3-talk.pdf
http://kdehispano.org/node/3648





En esta ocasión os traemos un par de páginas que, seguramente, muchos de vosotros ya conocéis. Tienen contenidos muy distintos, pero las dos merecen ser recordadas entre nuestros marcadores de internet. Ahí van...

Tutoriales para seres humanos



La página de César es algo que todo recién iniciado en Linux, concretamente en Ubuntu, se alegrará de encontrar. Aquí encontraremos tutoriales muy bien explicados, paso a paso, incluso con ejemplos en vídeo para facilitarnos la vida. Se divide en cuatro grandes secciones: primeros pasos, personalización, multimedia y aplicaciones. En cada una de ellas encontraremos artículos muy interesantes.
Y no sólo para los principiantes, creedme ;)

http://www.cesarius.net/ubuntu-go/

Opinión e Información

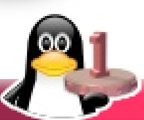


No sólo de Ubuntu vive el hombre. Y en esta página Rubén (su creador y administrador de www.kubuntu-es.org/) se encarga de convencernos de ello. ¿Quieres probar Kubuntu? ¿Lo has probado pero te ha faltado el empujoncito necesario para seguir adelante? Pues en 120% Linux encontrarás tutoriales que te pueden ser muy útiles, comentarios, noticias sobre el mundo del código abierto y una activa comunidad dispuesta a ayudarte.

¿A qué esperas para visitarlo?

http://rcda.wordpress.com/







Sabías que...

Python es el lenguaje de programación interpretado creado por Guido van Rossum. El nombre del lenguaje viene de la afición de Guido al grupo de humoristas británicos llamado Monty Python.

Sabías que...

Los casi 25.000 servidores que tiene Google corren bajo Linux, y que todos sus ingenieros usan linux en sus estaciones de trabajo y en sus hogares? Una excepción, el departamento de marketing, usa windows.

Sabías que...

El fundador y líder de la fundación GNOME (así como el creador del escritorio del mismo nombre) es un mexicano, egresado de la facultad de ciencias de la UNAM, llamado Miguel de Icaza. Además es el líder del proyecto mono (.NET para Linux).

Sabías que...

Las diferentes versiones de la distro Debian llevan cada una el nombre en clave de un personaje de Toy Story. Así, la versión 3.0 se llamó Woody, siguiendo hasta la última (2006) llamada "Sarge" (por el Sargento), mientras que la versión inestable o en desarrollo siempre se llamará "Sid" (el niño malo).

Sabías que...

Un acrónimo recursivo es un acrónimo en el que la primera letra del mismo hace referencia al propio acrónimo. Es una broma utilizada por los hackers. El ejemplo más conocido de acrónimo recursivo es GNU, que significa GNU's Not Unix (GNU no es Unix), pero hay muchos más.





Xara Xtreme es una excelente herramienta para el diseño gráfico en general, más del 90% de la gráfica de la Revista Begins es generada a través de este potente programa.

Existe una alternativa open source para los usuarios de Linux, que está libremente disponible para su descarga e instalación.

Una razón más para abandonar al sistema operativo propietario.

DESCARGA

Para descargar el programa se debe dirigir a la siguiente página:

http://www.xaraxtreme.org/download/

Y descargar el siguiente archivo:

RecXaraLX0.7_rev1692.package

Para facilitar la instalación, se encuentra disponible un archivo en formato autopackage, que instalará todo lo necesario en el sistema.

INSTALACIÓN

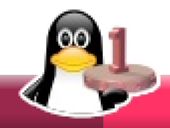
El proceso de instalación es muy simple. Se debe otorgar permisos de ejecución al archivo descargado. En la consola escriba el siguiente comando:

chmod +x RecXaraLX0.7_rev1692.package

Luego inicie el programa de instalación, escribiendo el siguiente comando:

./RecXaraLX0.7_rev1692.package

Se iniciará el proceso de instalación. El programa realizará una serie de comprobaciones, y luego aparecerá una ventana mostrando el progreso de la instalación.





alex@skynet:~ - Terminal - Konsole

Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

```
skynet:/home/alex/Desktop # chmod +x RecXaraLX0.7_rev1692.package
skynet:/home/alex/Desktop # ./RecXaraLX0.7_rev1692.package
/opt/gnome/share/applications/apkg-xaralx.desktop: error: Categories values must be one
 of "Core", "Development", "Building", "Debugger", "IDE", "GUIDesigner", "Profiling", "
RevisionControl", "Translation", "Office", "Calendar", "ContactManagement", "Database",
 "Dictionary", "Chart", "Email", "Finance", "FlowChart", "PDA", "ProjectManagement", "P
resentation", "Spreadsheet", "WordProcessor", "Graphics", "2DGraphics", "VectorGraphics
", "RasterGraphics", "3DGraphics", "Scanning", "OCR", "Photography", "Viewer", "Setting
s", "DesktopSettings", "HardwareSettings", "PackageManager", "Network", "Dialup", "Inst
antMessaging", "IRCClient", "FileTransfer", "HamRadio", "News", "P2P", "RemoteAccess",
"Telephony", "WebBrowser", "WebDevelopment", "AudioVideo", "Audio", "Midi", "Mixer", "S
equencer", "Tuner", "Video", "TV", "AudioVideoEditing", "Player", "Recorder", "DiscBurn
ing", "Game", "ActionGame", "AdventureGame", "ArcadeGame", "BoardGame", "BlocksGame", "
CardGame", "KidsGame", "LogicGame", "RolePlaying", "Simulation", "SportsGame", "Strateg
yGame", "Education", "Art", "Construction", "Music", "Languages", "Science", "Astronomy
", "Biology", "Chemistry", "Geology", "Math", "MedicalSoftware", "Physics", "Teaching",
 "Amusement", "Applet", "Archiving", "Electronics", "Emulator", "Engineering", "FileMan
ager", "Shell", "ScreenSaver", "TeminalEmulator", "TrayIcon", "System", "Filesystem", "
Monitor", "Security", "Utility", "Accessibility", "Calculator", "Clock", "TextEditor",
"KDE", "GNOME", "GTK", "Qt", "Motif", "Java", "ConsoleOnly" (found "Application")
desktop-file-install created an invalid desktop file!
Creating link /root/.kde/socket-skynet.
Created link from "/root/.kde/socket-skynet" to "/tmp/ksocket-root"
Link points to "/tmp/ksocket-root"
Creating link /root/.kde/tmp-skynet.
Created link from "/root/.kde/tmp-skynet" to "/tmp/kde-root"
Link points to "/tmp/kde-root"
Creating link /root/.kde/cache-skynet.
Created link from "/root/.kde/cache-skynet" to "/var/tmp/kdecache-root"
Link points to "/var/tmp/kdecache-root"
KWrited - Escuchando en el dispositivo /dev/pts/2
```

Terminal

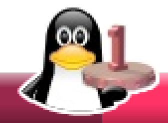
En la consola escriba el siguiente comando:

chmod +x RecXaraLX0.7_rev1692.package

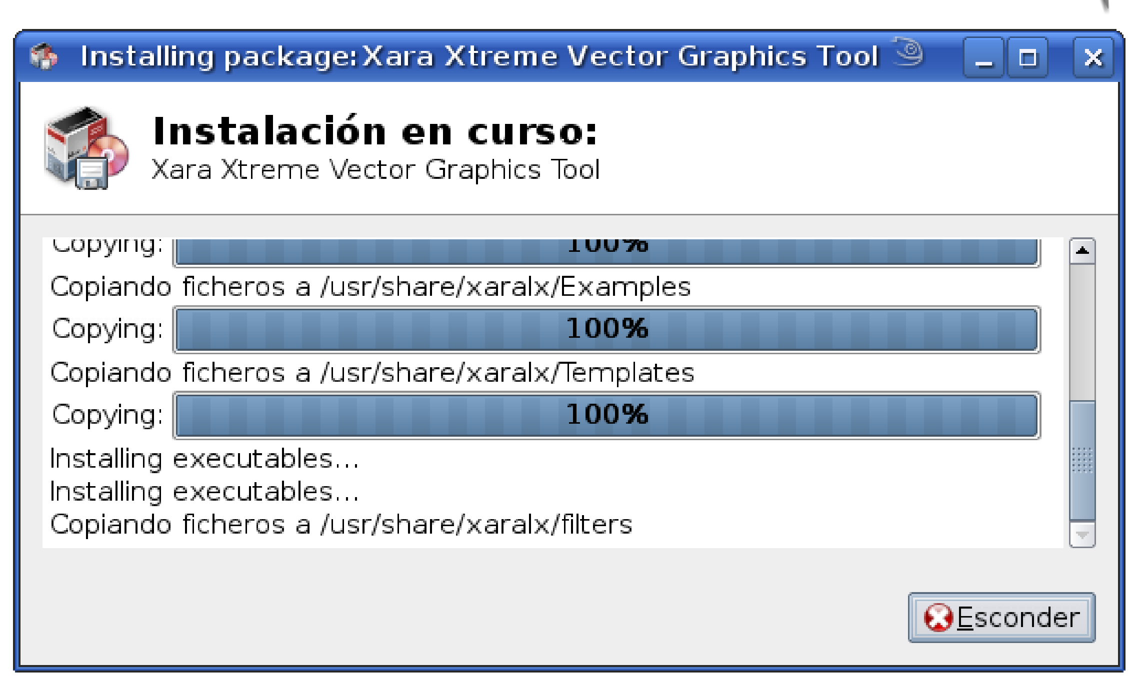
Luego inicie el programa de instalación, escribiendo el siguiente comando:

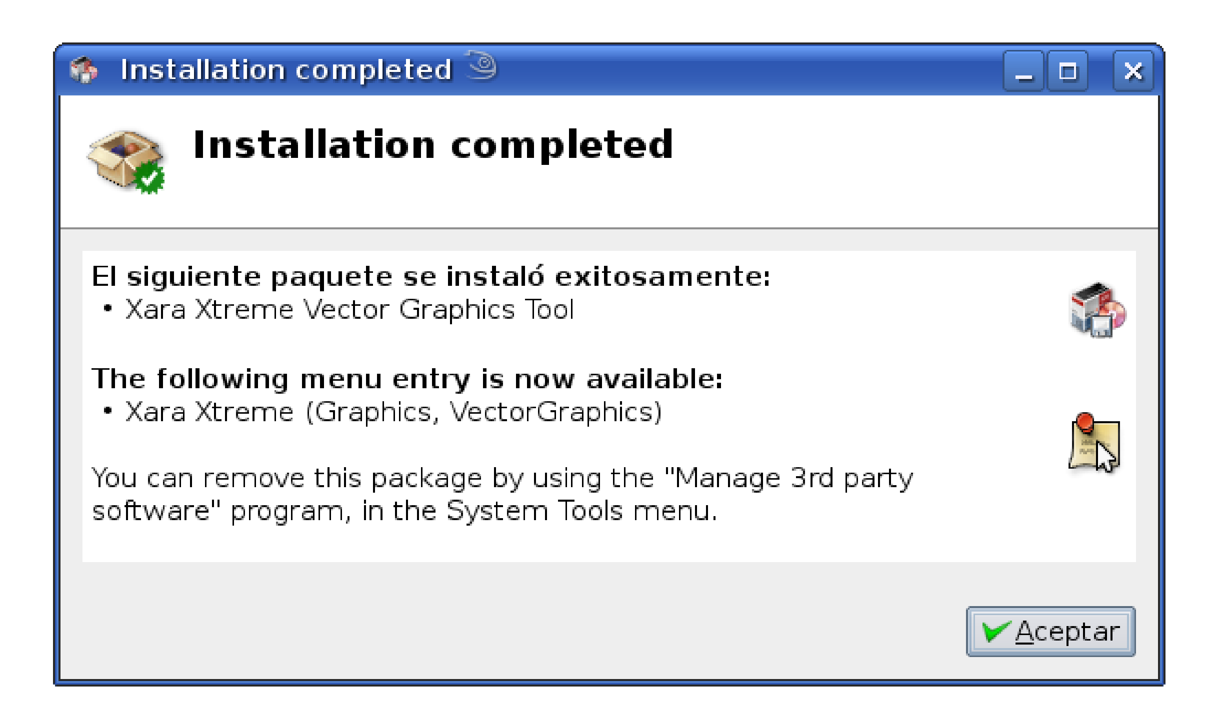
./RecXaraLX0.7_rev1692.package

Se iniciará el proceso de instalación y aparecerán una serie de ventanas.

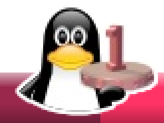








Finalmente el programa nos indicará que la instalación a finalizado.

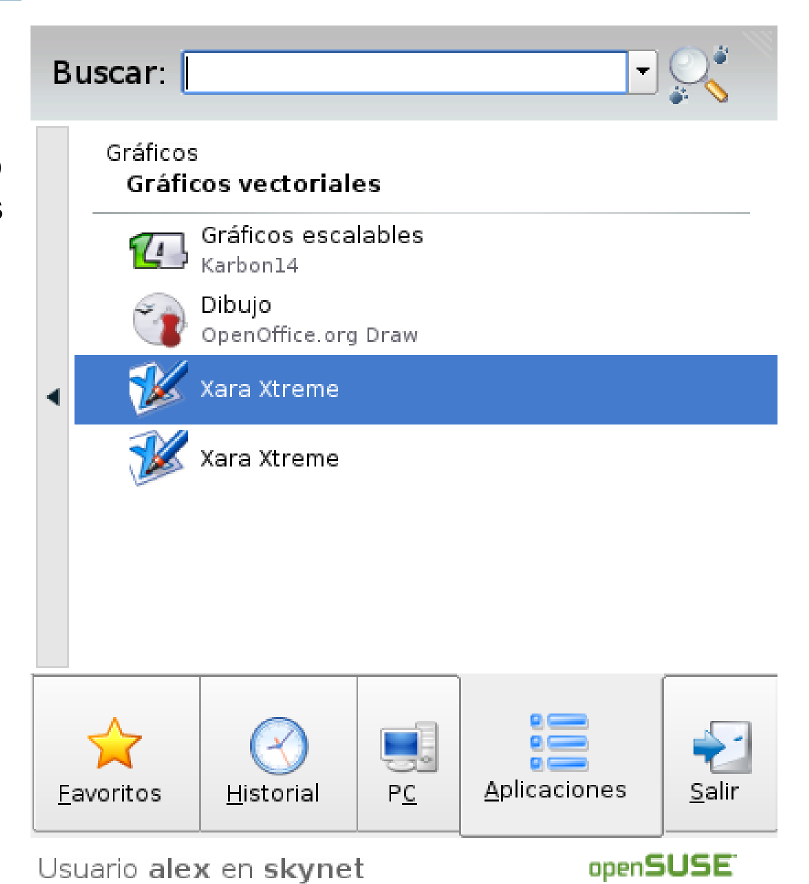




INICIANDO XARA XTREME

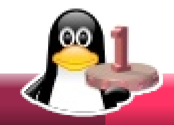
Buscamos el acceso al programa en el menú de nuestro entorno gráfico.

Por ejemplo, en openSUSE 10.2, el acceso al programa se encuentra en Gráficos Vectoriales, dentro del menú general Gráficos.



Durante el arranque del programa aparecerá una ventana indicándonos que se esta iniciando el programa Xara Xtreme versión para Linux.





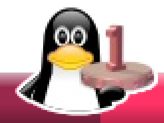


UTILIZANDO XARA XTREME

Nos aparecerá una ventana con un lienzo en blanco en el cual pondremos nuestra imaginación a trabajar. Podemos configurar el lienzo en distintos tamaños y acomodarnos a cualquier tipo de trabajo.

La ventana de la aplicación se compone de los siguientes elementos:

- Barra de herramientas “Estándar”
- Barra de formato
- Barra de colores (parte inferior de la ventana)
- Barra lateral de herramientas





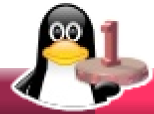
UTILIZANDO XARA XTREME

La herramienta **Text** nos permite escribir texto en el lienzo. Luego utilizaremos las herramientas **Bevel** y **Contour** para darle efectos a nuestro texto escrito.

Herramienta Text

Herramienta Contour

Herramienta Bevel

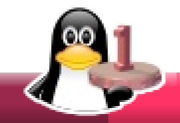




UTILIZANDO XARA XTREME

Aquí les dejamos un ejemplo, un reloj creado íntegramente con vectores, es increíble lo que podemos conseguir con Xara Xtreme, su facilidad de uso, simpleza y rapidez colocan a este programa por encima de otros similares.

Por Alex Sandoval Morales
alexsandovalm@yahoo.com



Alias para modificar comportamiento de 'dir'

Es posible tener un comando dir para mostrar solamente los directorios. Para ello debemos crear un alias de la siguiente manera:

```
alias dir="ls -al | grep ^d"
```

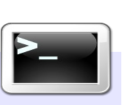
Luego agregas esta línea a tu archivo ~/.profile y próxima vez que ingreses al sistema tendrás tu nuevo comando.

SU

su : Eleva permisos a root en la sesión.

su nom_usuario: Cambiamos a otro usuario en la sesión, siendo nom_usuario el nombre del usuario.

ejemplo:



```
su juan
```

Diferencia entre su y su -

su a secas cambiará tu identidad de usuario (UID) por la de superusuario (root), de forma que pasarás a tener un UID 0 y todo lo demás se quedará igual. En cambio su - creará una nueva sesión de login, por lo que además de adquirir los privilegios de root, el sistema "cargará" las variables de entorno, tal como el PATH del superusuario. Así pues, si escribes su - no tendrás que buscar la ruta de los comandos que sólo puede utilizar root.

Limpiar pantalla

```
clear
```



o con la combinación de teclas **CONTROL+L**

Renombrar varios archivos

En ocasiones querrás renombrar todos tus archivos con nombres en mayúsculas rápidamente a minúsculas. Con tu editor favorito crea un archivo con el siguiente contenido:

```
echo "Cambiando nombres de archivos a minusculas"
for f in *; do
echo renombrando ... $f
mv $f `echo $f | tr '[A-Z]' '[a-z]'`
done
```





Para crear el comando todominus:

```
gedit todominus
```



(pegas las líneas indicadas anteriormente, y guardas el archivo)

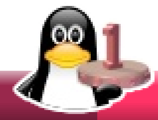
```
chmod +x todominus
```



Para utilizar el comando:

```
alex@skynet:~/alex> ll
total 28
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 22:21 AABB1123CCDD
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 AGUSTIN
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 ALEX
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 CRISTOBAL
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 DIEGO
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 VALENTINA
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 VICENTE
alex@skynet:~/alex> todominus
Cambiando nombres de archivos a minusculas
renombrando ... AABB1123CCDD
renombrando ... AGUSTIN
renombrando ... ALEX
renombrando ... CRISTOBAL
renombrando ... DIEGO
renombrando ... VALENTINA
renombrando ... VICENTE
alex@skynet:~/alex> ll
total 28
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 22:21 aabb1123ccdd
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 agustin
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 alex
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 cristobal
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 diego
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 valentina
-rw-r--r-- 1 alex vboxusers 0 abr 11 21:57 vicente
alex@skynet:~/alex>
```

¿Fácil? Si lo deseas prueba a crear un archivo que permita hacer el proceso contrario.





Virtualización de Sistemas



Virtual. Palabra mágica que se suele utilizar para referirse a algo que en realidad no existe, pero que puede existir dentro de un computador.

La virtualización está siendo re-descubierta, y muchos están viendo nuevas formas de sacar provecho a esta antigua tecnología.

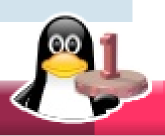
Este artículo pretende servir como una pequeña orientación para los usuarios que deseen conocer algo más de la virtualización y de cómo utilizarla en su PC.

En el número anterior de Begins emulamos un OLPC con QEMU. En está ocasión lo haremos con Damn Small y VirtualBox.

Un poco de historia

En la década de los 60, IBM reconoce la importancia de la virtualización con el desarrollo del System/360 Model 67 y comienza a buscar formas de cómo sacar mejor provecho a sus costosos equipos.

Uno de los primeros proyectos que utilizó virtualización fue el Proyecto Atlas de la Universidad de Manchester, uno de los primeros supercomputadores del mundo.





Una mirada a los métodos de virtualización

La virtualización significa muchas cosas para la gente. Un gran enfoque de la virtualización actualmente es la virtualización de servidores, o el hospedaje de múltiples sistemas operativos independientes en un solo computador anfitrión.

Virtualizar un computador significa hacer parecer que hay múltiples computadores dentro de un computador o que hay un computador completamente diferente.

Virtualización también es hacer parecer varios computadores como si fueran uno solo. Esto se conoce más comúnmente como *grid computing* o rejilla de cálculo. Esta tecnología es comúnmente utilizada para combinar múltiples y diferentes computadores en un gran *metacomputador*.

Métodos de Virtualización

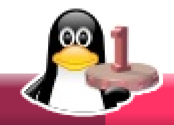
Existen diferentes métodos que permiten la virtualización:

• **Emulación de hardware:** la máquina virtual simula un hardware completo, admitiendo un sistema operativo “guest” sin modificar para una CPU completamente diferente. Este enfoque fue muy utilizado para permitir la creación de software para nuevos procesadores antes de que estuvieran físicamente disponibles. Por ejemplo Bochs, PearPC, Qemu sin aceleración, y el emulador Hercules.

• **Virtualización total**: Este tipo de virtualización permite ejecutar un sistema operativo sin modificar, incluyendo todos los programas instalados en él, directamente en un ambiente especial dentro de tu sistema operativo existente. Este ambiente, llamado “maquina virtual”, es creado por el software de virtualización. El computador físico es llamado “anfitrión” (host en inglés), mientras que la maquina virtual es llamada “huesped” o “invitado” (guest en inglés).

• **Paravirtualización:** la máquina virtual no necesariamente simula un hardware, en cambio ofrece una API especial que solo puede usarse mediante la modificación del sistema operativo “guest”.

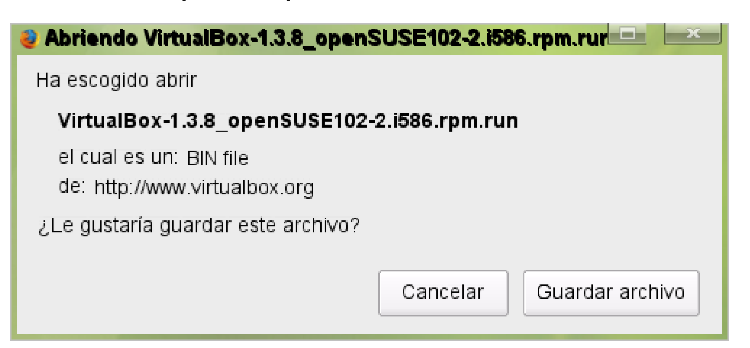
• **Virtualización a nivel de sistema operativo:** virtualizar un servidor físico a nivel del sistema operativo permitiendo múltiples servidores virtuales aislados y seguros correr en un solo servidor físico. El entorno del sistema operativo “guest” comparte el mismo sistema operativo que el del sistema “host” (el mismo kernel del sistema operativo es usado para implementar el entorno del “guest”). Las aplicaciones que corren en un entorno “guest” dado lo ven como un sistema autónomo. Ejemplos: Linux-VServer, Virtuozzo, OpenVZ, Solaris Containers y FreeBSD Jails.



Instalación de VirtualBox en Linux

Y para no aburrir con tanta teoria, manos al teclado.

VirtualBox se encuentra disponible para descarga en formato binario de forma gratuita para uso personal y evaluativo bajo la licencia PUEL. También se encuentra disponible una versión open source de forma gratuita bajo la licencia GPL.
Hay binarios disponibles para Windows, Ubuntu, Debian, openSUSE, Mandriva, Red Hat EL, etc. También es posible encontrar un manual en formato pdf.
En el caso de este artículo descargaremos el binario para openSUSE.



Luego de descargar el archivo, abrimos una consola y realizamos las siguientes acciones:
Debemos otorgar el permiso de ejecución al archivo descargado:

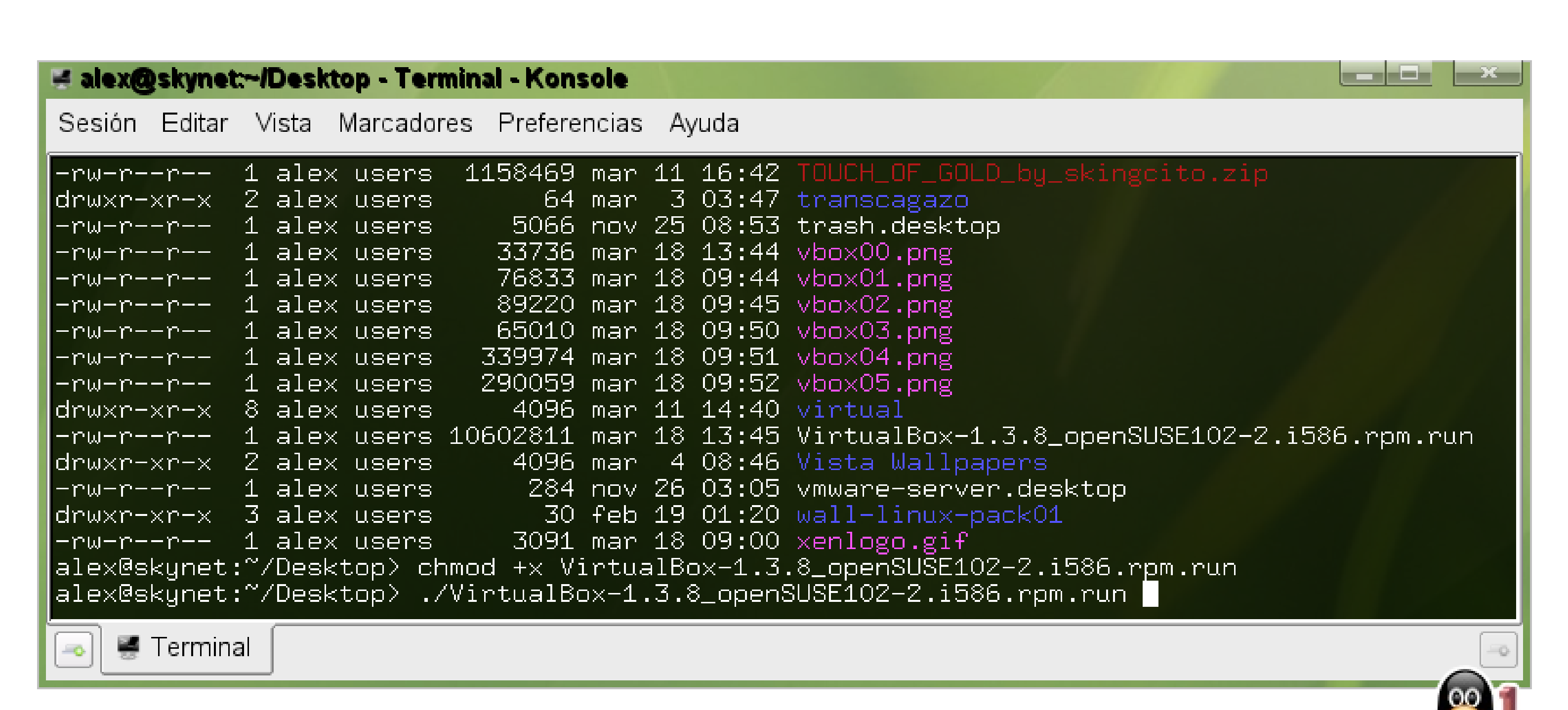


chmod +x VirtualBox-1.3.8_openSUSE102-2.i586.rpm.run

Luego ejecutamos el archivo:



./VirtualBox-1.3.8_openSUSE102-2.i586.rpm.run





Nos será visualizada la licencia y luego se nos consultará si estamos de acuerdo con los términos de uso del software.

alex@skynet:~/Desktop - Terminal - Konsole

Sesión Editar Vista Marcadores Preferencias Ayuda

```
3. RESERVATION OF RIGHTS.  Any use beyond the provisions of 2. is
prohibited. InnoTek reserves all copyrights and other intellectual
property rights. This includes, but is not limited to, the right to
modify, make available or public, rent out, lease, lend or otherwise
distribute the Product. This does not apply as far as applicable
law may require it or InnoTek grants you additional rights of use
in a separate license in writing.

4. TERMINATION.  This License shall be valid infinitely. InnoTek may
terminate the License only for material causes. In particular, such
a material cause can be a violation of the usage terms or a breach
of other essential duties from this contract. After termination,
you are required to delete and destroy all remaining copies of the
Product. This includes, but is not limited to, installed copies
and backups.

5. NO WARRANTIES.  Since you have not paid for the use of the Product,
there is no warranty for it, to the extent permitted by applicable
law. InnoTek provides the Product "as is" without warranty of any
kind, either expressed or implied, including, but not limited to, the
implied warranties of merchantability and fitness for a particular
purpose. The entire risk as to the quality and performance of the
Product is with you. Should it prove defective, you assume the cost
of all necessary servicing, repair, or correction. In addition,
InnoTek shall be allowed to provide updates to the Product in
urgent cases. You are then obliged to install such updates. Such
an urgent case includes, but is not limited to, a claim of rights
to the Product by a third party.

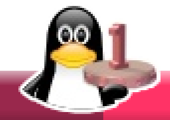
6. MISCELLANEOUS.  There are no license terms beyond the written
ones in this agreement. Amendments of, additions to and the joint
revocation of this agreement shall require the written form. The same
shall apply to the preceding written form requirement. Standard
business conditions of the parties shall not apply. Place of
performance and legal venue shall be Weinstadt, the domicile of
InnoTek. Solely German law shall apply to this agreement.


Do you agree to the above license terms? [yes or no] yes
```

Terminal

Si estás de acuerdo, ingresa **yes**. Luego el programa descomprimirá el paquete rpm con el cual podremos instalar el software en nuestro sistema.

Si no estás de acuerdo, ingresa **no** y pasa al siguiente artículo de la revista. :D

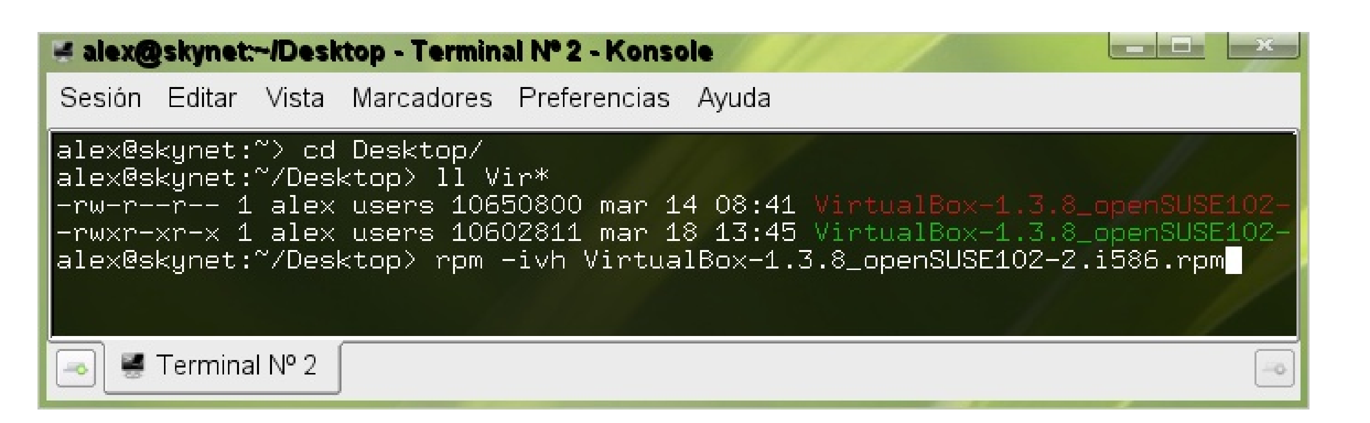




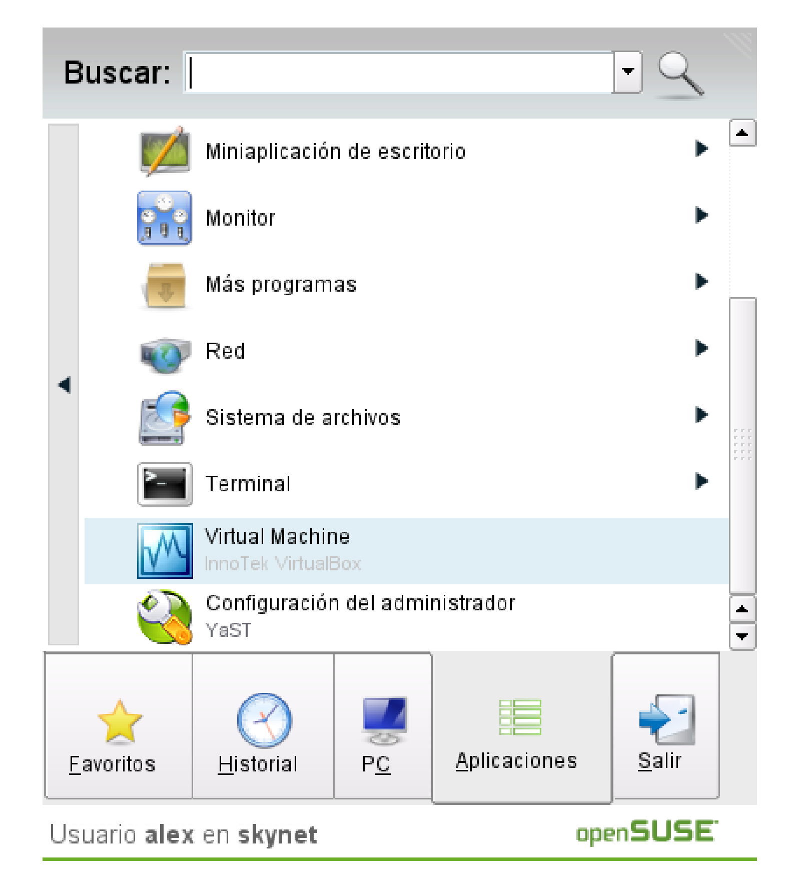
Comenzamos la instalación del programa con el comando:

rpm -ivh VirtualBox-1.3.8





El gestor de paquetes RPM instalará VirtualBox en el sistema y creará un enlace en el menú de suse bajo el botón Aplicaciones, grupo Sistema.

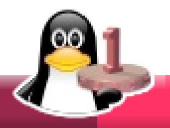


Antes de poder utilizar el programa debemos agregar el usuario al grupo vboxusers escribiendo el siguiente comando en una consola:

usermod -g vboxusers alex



Recuerda: que los comandos **rpm** y **usermod** deben ser utilizados con los privilegios del superusuario root. De lo contrario el sistema no te permitirá agregar la aplicación al sistema ni te permitirá modificar los datos del usuario.





Arrancando nuestra primera Maquina Virtual

Cuando iniciamos el programa VirtualBox se nos presentará la siguiente ventana:

InnoTek VirtualBox
File VM Help
New Settings Delete Start Discard
Details Snapshots

La ventana se compone de los siguientes botones:

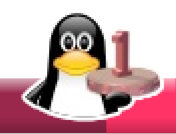
New: Nos permite crear una máquina virtual.

Setting: Nos permite modificar las características de una máquina virtual existente.

Delete: Nos permite eliminar una máquina virtual.

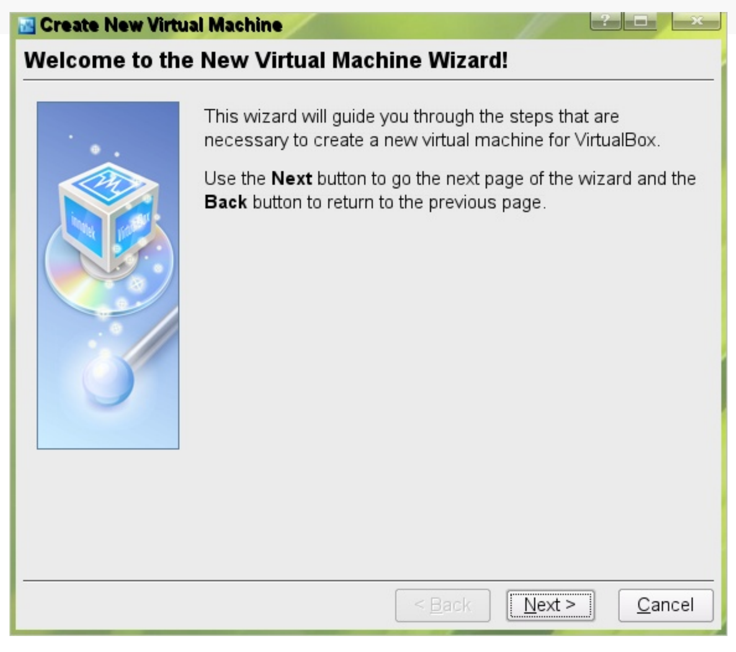
Start: Nos permite arrancar una máquina virtual (encender el PC virtual)

Discard: Nos permite terminar la máquina virtual que se encuentre en ejecución (en otras palabras, apagar el PC virtual)

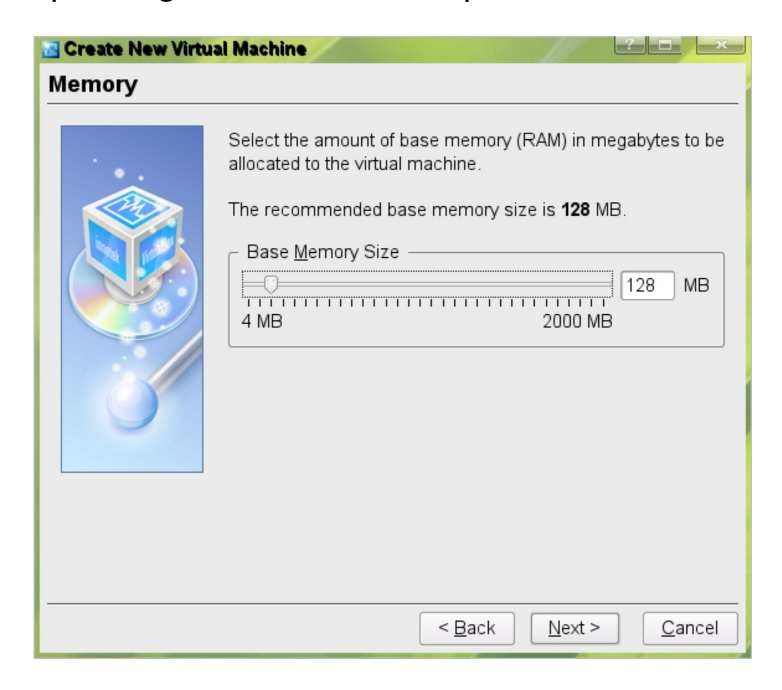


Crear la maquina virtual

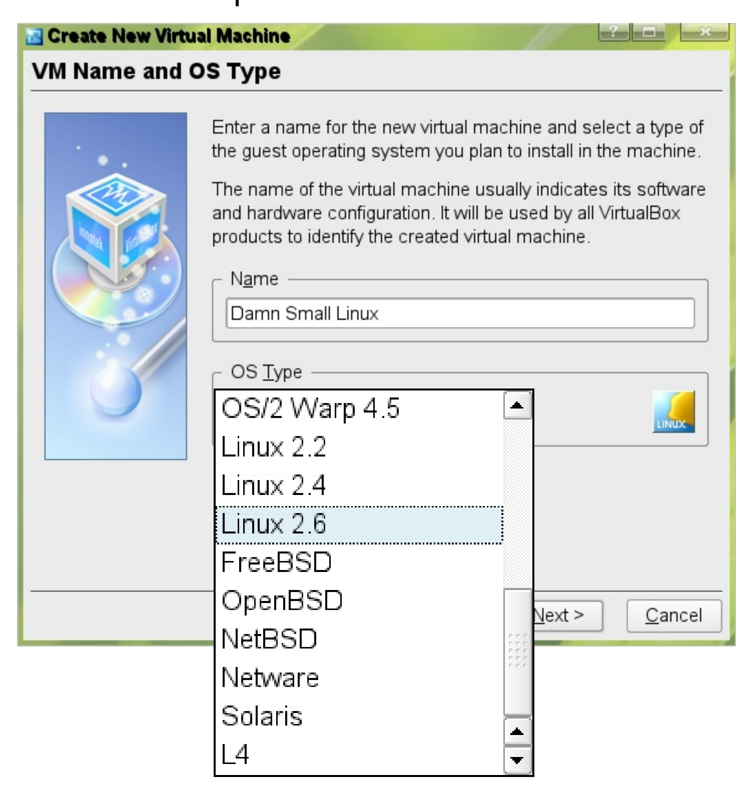
Como primer paso, debemos presionar el botón **New** y seleccionar las características de nuestra maquina.



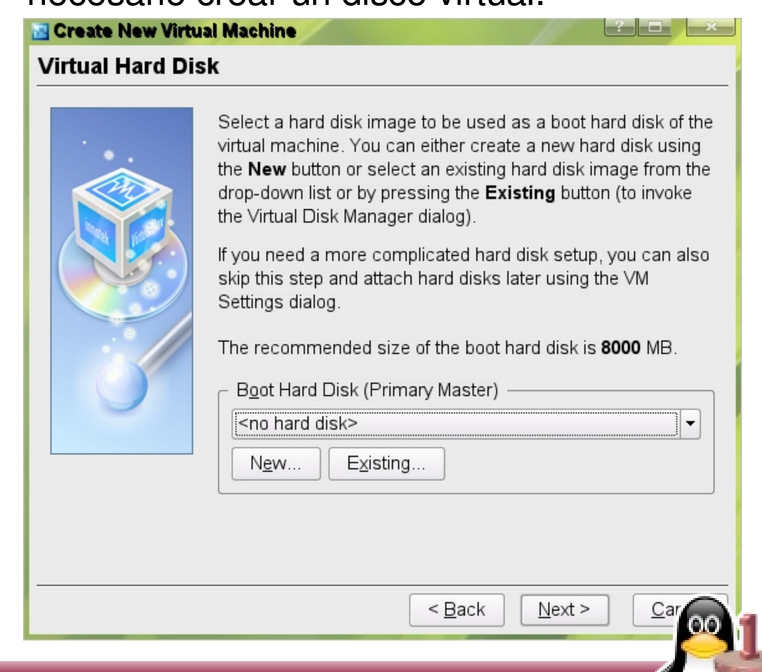
Indicamos la cantidad de memoria RAM que asignaremos a la maquina.



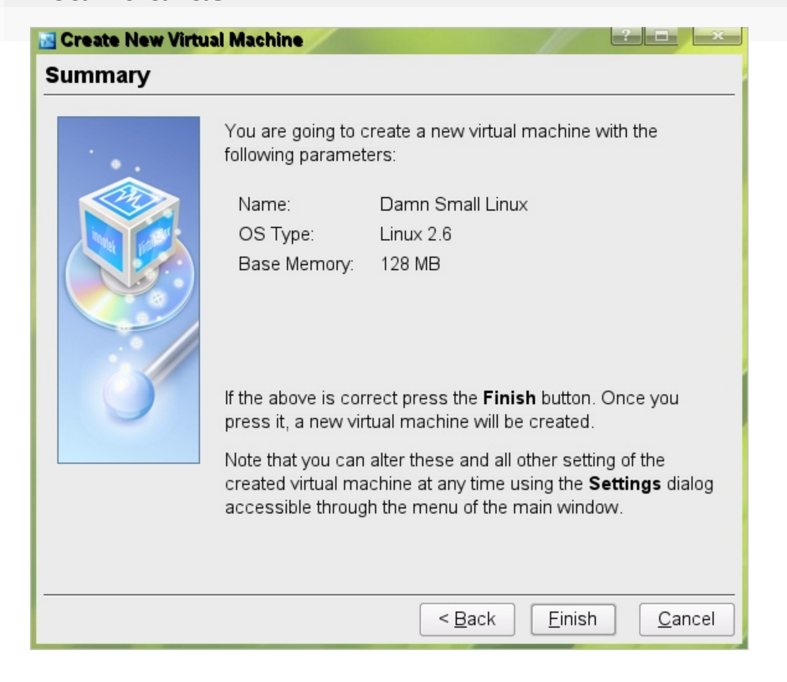
Asignamos un nombre y seleccionamos el tipo de sistema operativo que tendrá nuestra maquina.



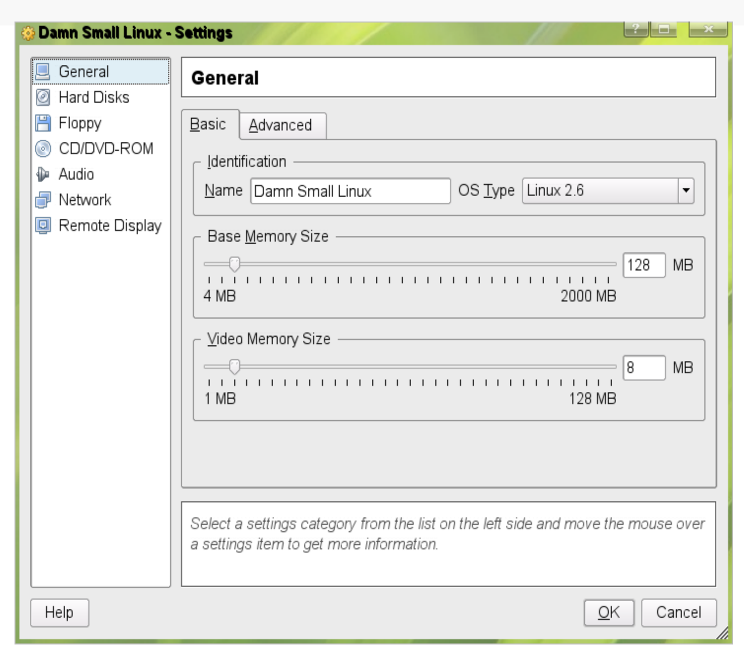
Luego debemos especificar que disco duro virtual utilizaremos. Como en este artículos utilizaremos una distro Live-cd no es necesario crear un disco virtual.



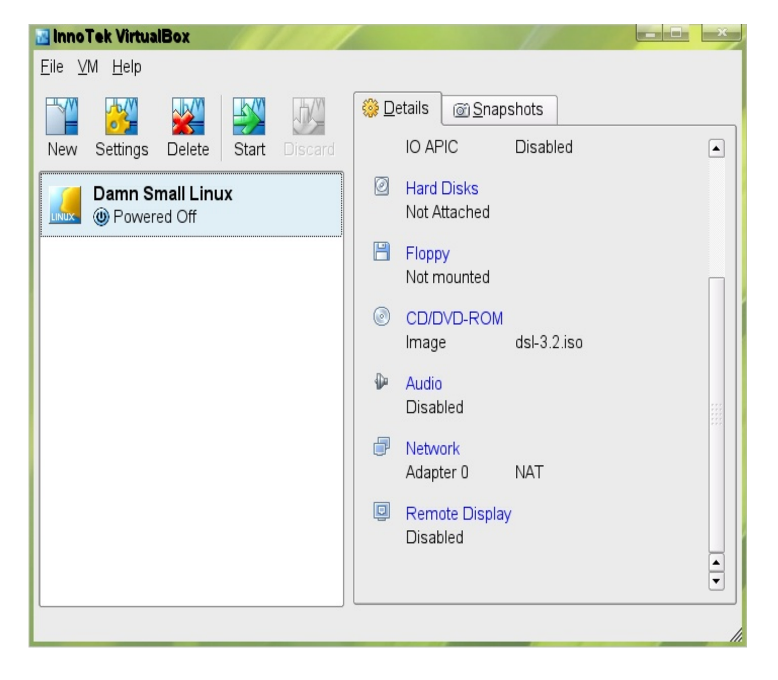
Finalmente se nos presentará el resumen de la máquina virtual. Si no estamos conformes, podemos retroceder y cambiarlas.



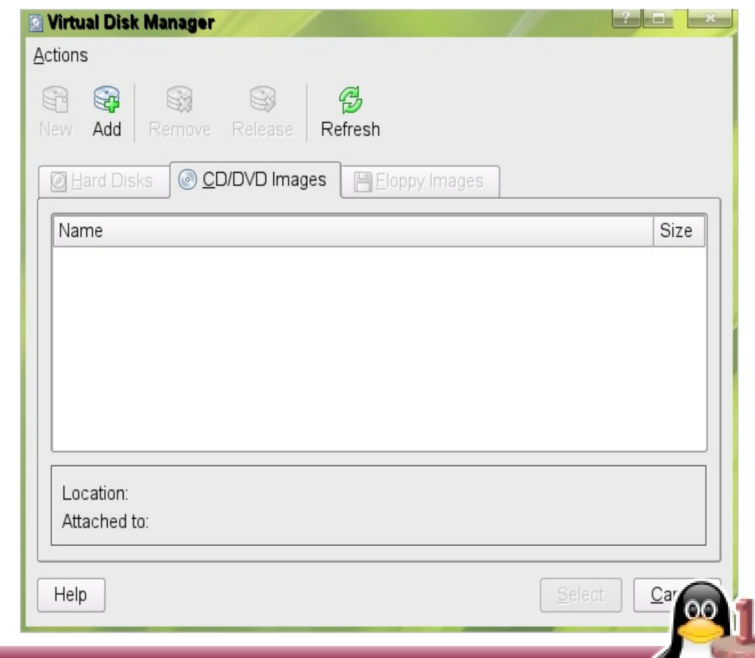
Presionamos el botón Settings para indicar que nuestra máquina virtual utilizará una imagen iso de un live-cd.



Nuestra máquina virtual aparecerá en la ventana de VirtualBox.

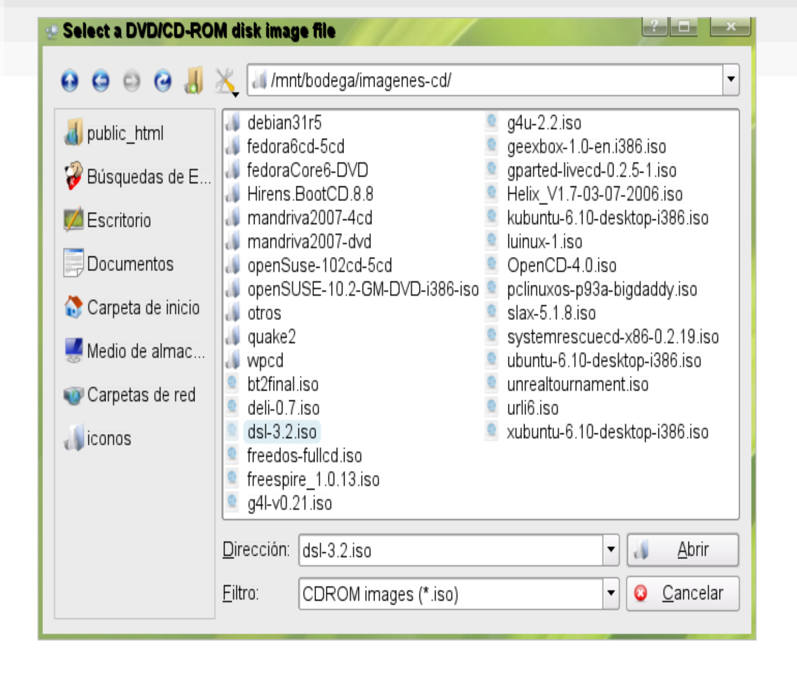


Hacemos clic en **CD/DVD-ROM,** luego en **ISO Image File** y después presionamos el pequeño icono de una carpeta con una flecha azul. En la ventana que aparece presionamos el botón **Add** para agregar una nueva unidad.

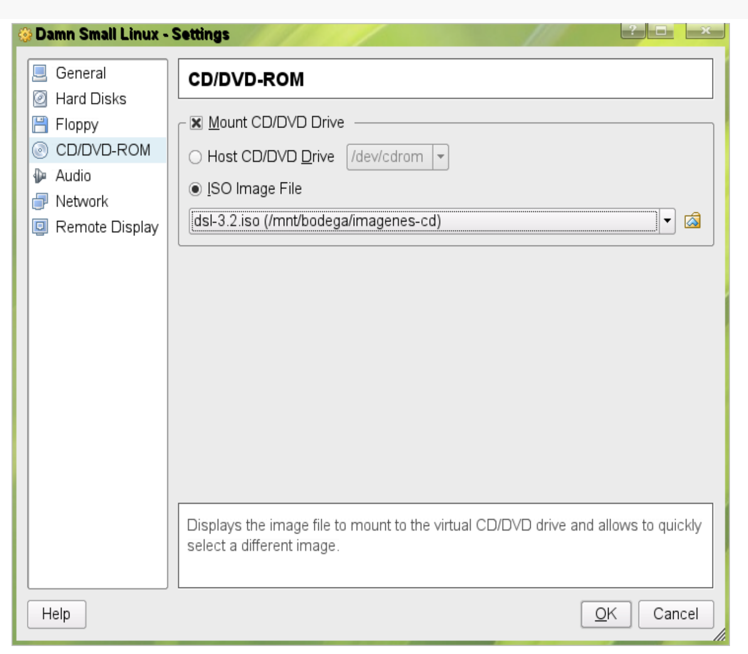




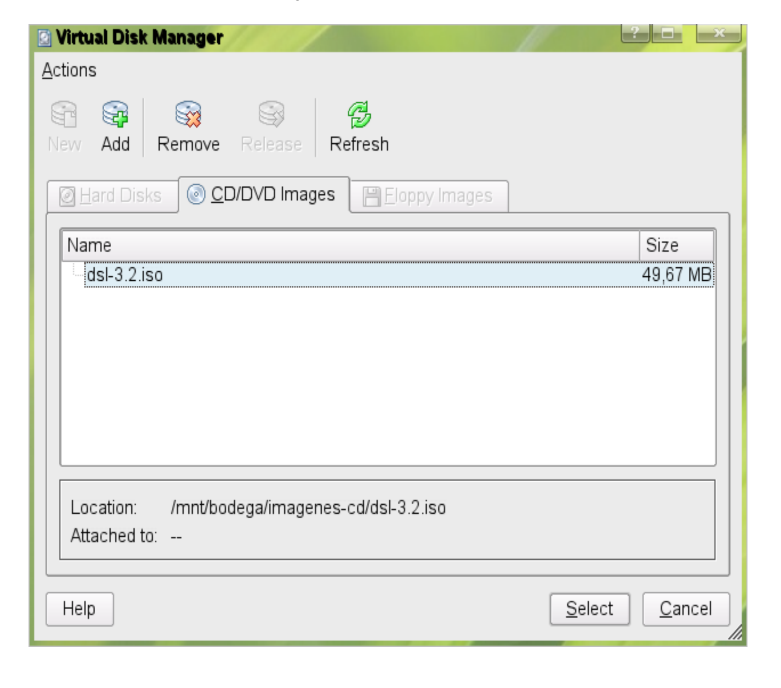
En el cuadro buscamos y seleccionamos el archivo iso que tiene la imagen de Damn Small Linux.



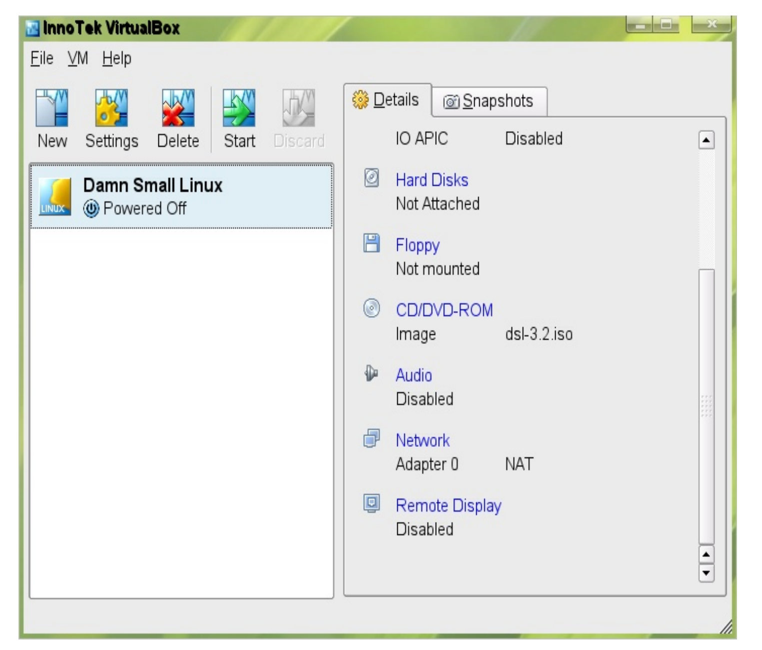
Comprobamos que nuestra máquina virtual utilizará la imagen ISO de Damn Small, y presionamos **OK**.

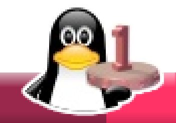


El archivo ISO aparecerá en la lista. Lo seleccionamos y hacemos clic en **Select**.



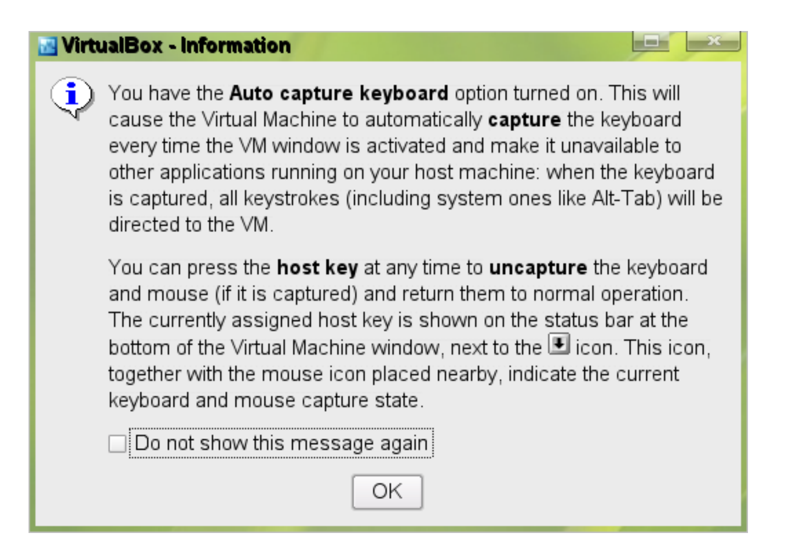
Nuestra máquina virtual esta lista para arrancar el Live-CD. Clic en **Start**.





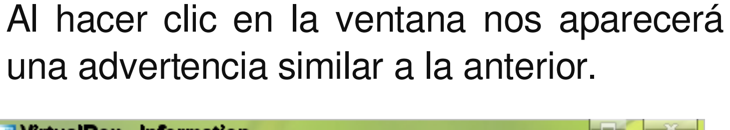


La primera vez que ejecutamos una maquina virtual, VirtualBox nos indica que el teclado será capturado automáticamente al hacer clic en la ventana y que no estará disponible para otras aplicaciones. Será necesario liberar el teclado y el ratón presionando una tecla, que de manera predeterminada es la tecla control derecha.

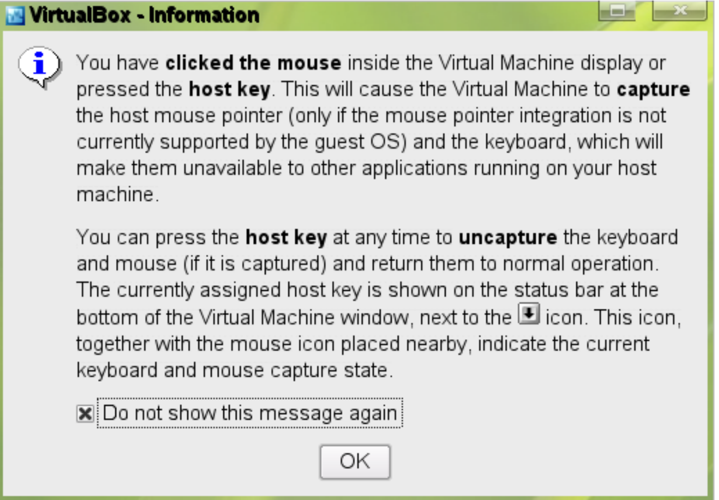


Finalmente podemos ver el arranque de nuestro pequeño DSL.

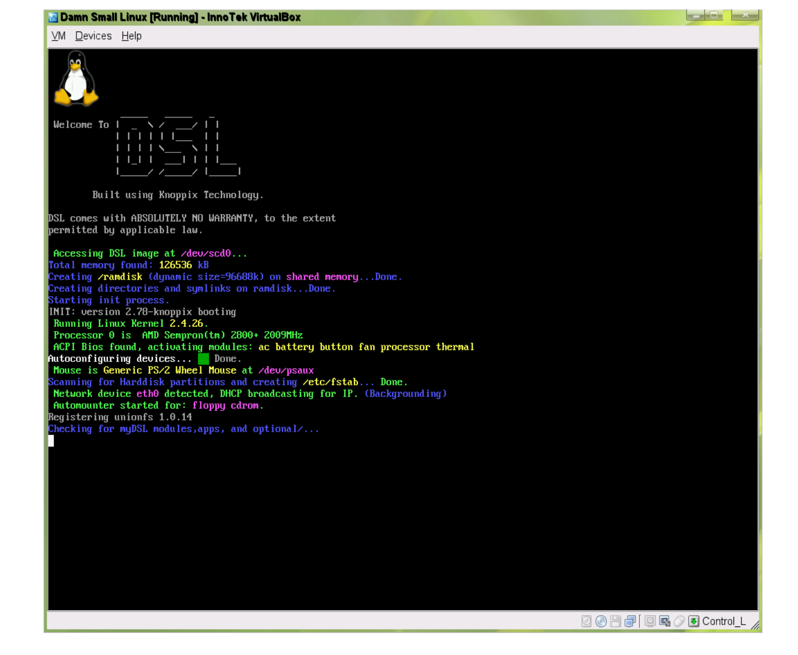


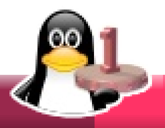


Al hacer clic en la ventana nos aparecerá una advertencia similar a la anterior.



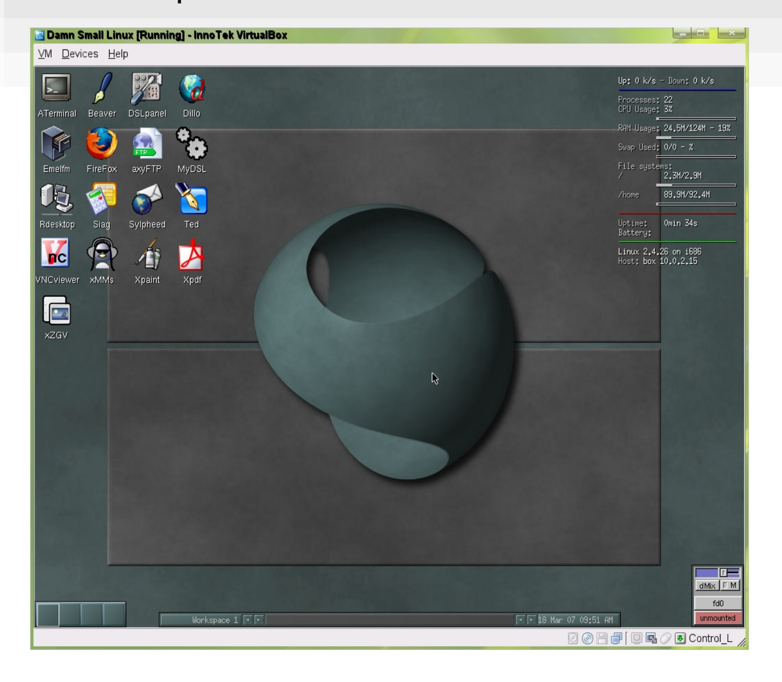
Presionamos Enter para comenzar la carga del sistema operativo y el entorno gráfico.



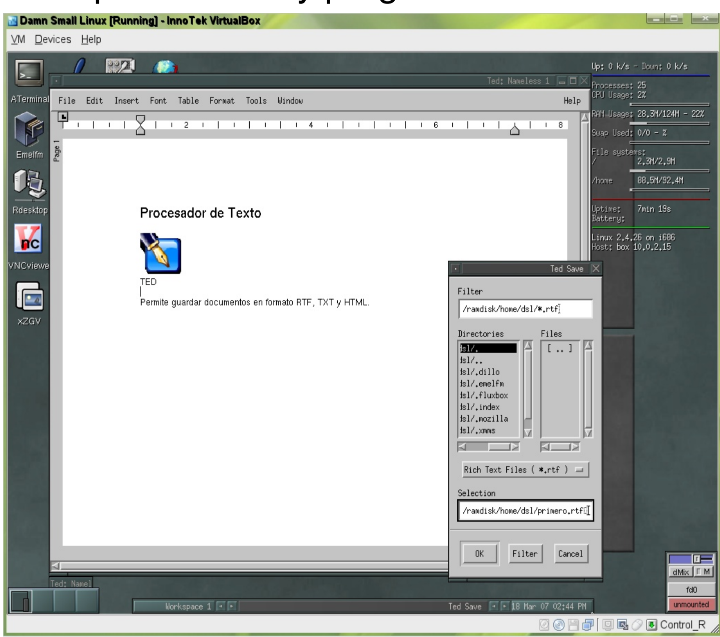




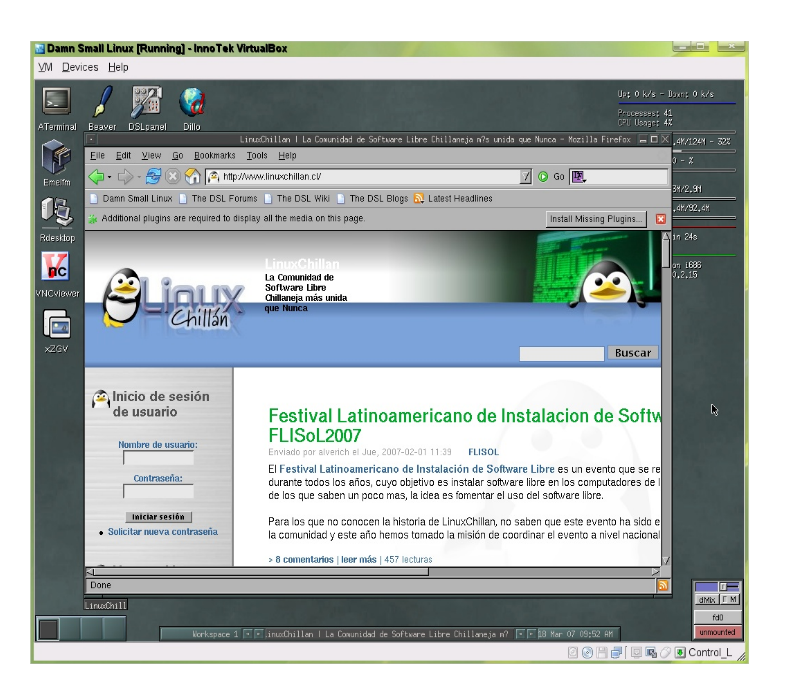
Dentro de DSL tenemos un escritorio con aplicaciones ligeras como Ted, Dillo. Incluso podemos encontrar a Firefox.



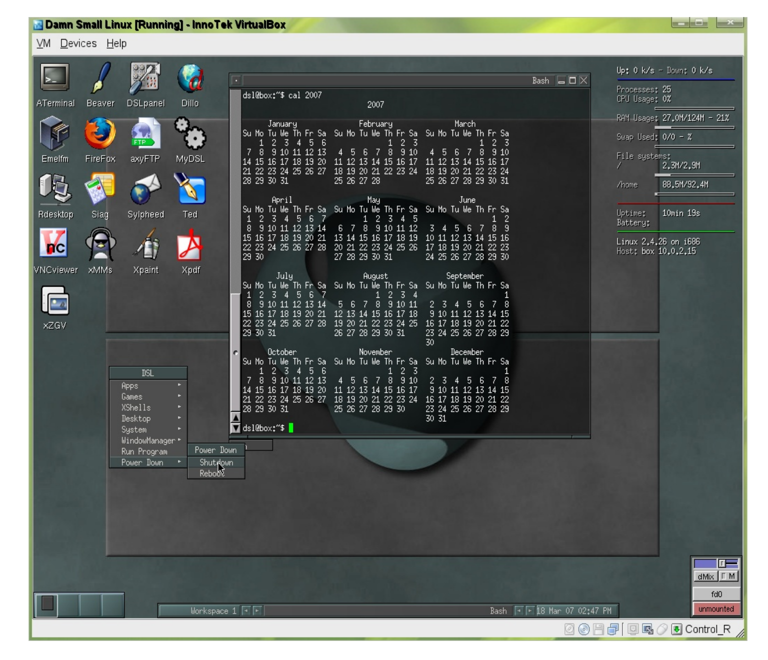
DSL también incluye a TED un ligero editor de texto que permite guardar nuestros documentos en RTF, un formato portable entre plataformas y programas.

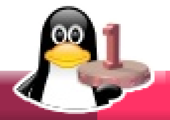


Podemos comprobar que la red está funcionando, y navegamos hasta el sitio de LinuxChillan, cuna de Begins.



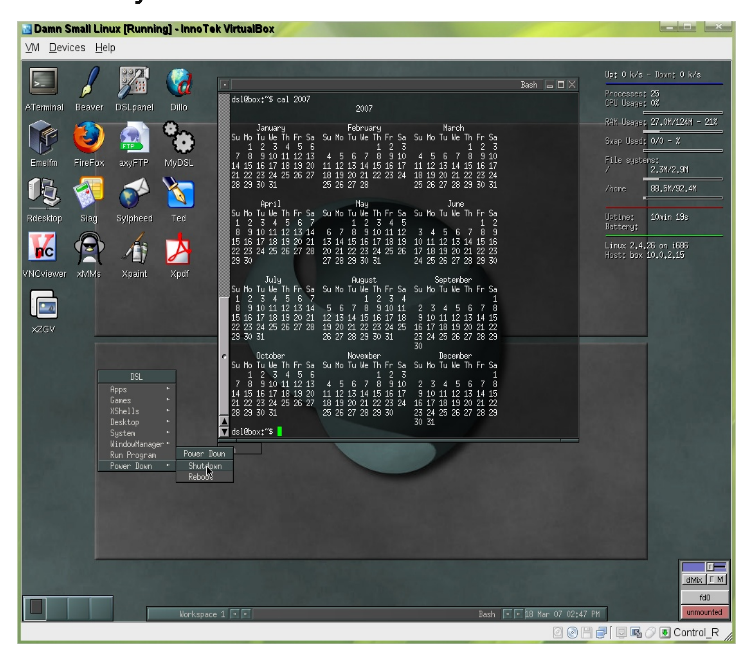
También tenemos acceso a la consola.





Podemos cerrar nuestra maquina virtual de tres maneras:

1. Utilizando el método de apagado del sistema que estamos virtualizando, en el caso de DSL, botón derecho sobre el escritorio, luego seleccionamos Power Down y seleccionamos Shutdown.



2. Liberamos el teclado y el ratón, y cerramos la ventana de la máquina virtual. Un cuadro nos preguntará si queremos apagar la máquina.

3. Este método es similar al anterior, pero en vez de cerrar la ventana, hacemos clic en el botón Discard de la ventana de VirtualBox.

Por Alex Sandoval Morales
alexsandovalm@yahoo.com

Eso sería todo!

Si quieres puedes virtualizar otros Linux, u otros sistemas operativos como FreeBSD, Solaris y Windows.

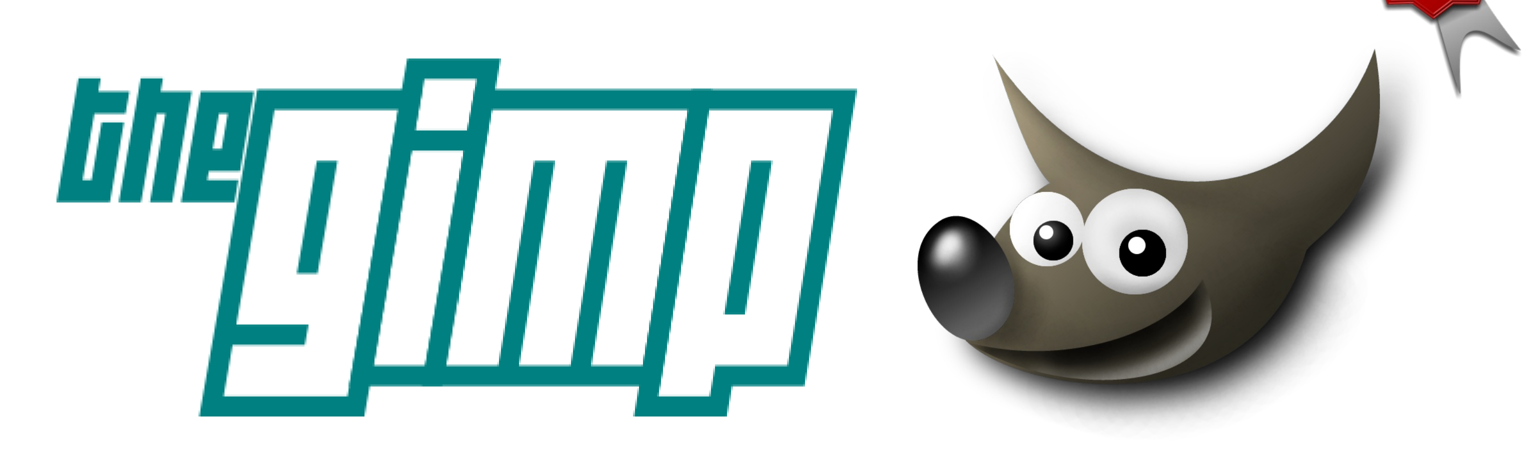
Enlaces



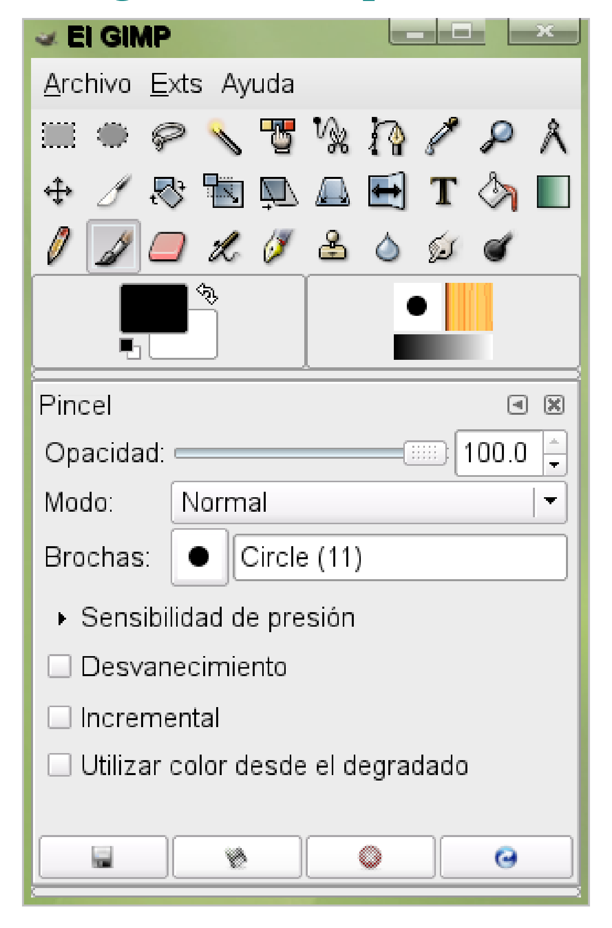
Bochs (Emulación)
http://bochs.sourceforge.net/
QEMU (Emulación)
http://fabrice.bellard.free.fr/qemu/
Vmware (Virtualización total)
http://www.vmware.com/
Xen (Paravirtualización)
http://www.cl.cam.ac.uk/research/srg/netos/xen/
User-mode Linux (Paravirtualización)
http://user-mode-linux.sourceforge.net/
Linux KVM (Virtualización total)
http://kvm.sourceforge.net/
Linux-VServer (Virtualización a nivel de sistema operativo)
http://linux-vserver.org/
Parallels (Virtualización total) (TRIAL)
http://www.parallels.com/
VirtualBox (Virtualización total)
http://www.virtualbox.org/
Virtuozzo
http://www.swsoft.com/es/virtuozzo/
Tabla comparativa de maquinas virtuales en Wikipedia
http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_virtual_machine
VirtualBox: Windows bajo Linux (Kriptopolis.org)
http://www.kriptopolis.org/virtualbox-ii-windows-fundamenta
Damn Small Linux
http://www.damnsmalllinux.org/
Historia de Virtualización
http://www-128.ibm.com/developerworks/library/l-linuxvirt/ir



1 EDICION ANIVERSARIO



El GIMP es una herramienta de manipulación fotográfica multi-plataforma



El GIMP es una excelente herramienta con la cual se pueden realizar todo tipo de tareas de manipulación de imágenes incluyendo retoque fotográfico, composición y creación de imágenes, y mucho más.

Capas
Modo: Normal
Opacidad: 100.0
Fondo



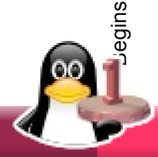








http://www.gimp.org/
http://docs.gimp.org/es/index.html
http://www.gimp.org.es





FLISoL

Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre

"Hace, poco más de dos años nació un sueño, una visión."



La visión de tener una comunidad Software Libre unida, no sólo en un país, sino en toda latinoamérica. una idea ambiciosa, como reunir miles de pensares tan diferentes, con distintos deseos. Bueno, la mejor manera de reunir a dos personas es que trabajen en una idea en común.

Y ¿cuál es la idea que une a la comunidad Software Libre en el mundo? Lógicamente nuestro cariño al Software Libre, y nuestro deseo de que la gente lo conozca. Es por esto que la idea tiene como fundamento dos pilares que son:

•Unir a la Comunidad de Software Libre Latinoamericana.
•Difundir el conocimiento y uso del Software Libre.

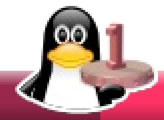
¿Cómo llamaron a esta gran y comunitaria idea?
Esta idea fue llamada Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre que se reduce a sus siglas FLISoL.

Ahora ¿qué es el FLISoL?
Es una iniciativa impulsada por la comunidad Software Libre Latinoamericana, en la cual se intenta unir a una multitud de gente alrededor de una fiesta que se realiza en muchas ciudades de latinoamérica con el fin de compartir conocimientos, experiencias y amistad.

¿En qué consiste el FLISoL?
En realizar instalaciones asistidas en los computadores de los asistentes, a la par que se desarrolla un ciclo de charlas, talleres y demostraciones de Software Libre. En fin, el evento consiste en compartir, y entregar lo mejor de sí para el bien de la comunidad.

¿Cómo puedes participar en el FLISoL?
Muy fácil, sólo debes acercarte a la coordinación de tu ciudad y ocuparte en lo que se necesite; o puedes ofrecer talleres o incluso ayudar a alguien a instalar; o puedes ir sólo a aprender, todo está en tus manos.

Si deseas mas información te invito a conocer más en la web oficial del FLISoL
http://www.installfest.info





LibreMeeting 2007

El Encuentro Internacional de Conocimiento Libre de Madrid, «Libremeeting 2007», tiene como objetivo acercar y conectar a las personas y organismos activos en el desarrollo de una sociedad libre a través del Conocimiento Libre y el Software Libre.

Lugar: Residencia universitaria «La Cristalera», en Miraflores de la Sierra, Madrid, España

Fecha: 10 y 11 de mayo de 2007
Web: http://www.libre.org/libremeeting/libremeeting2007

International PHP Conference

La más importante Conferencia de PHP. Ofrece a la comunidad internacional foros para el intercambio de experiencias e información.

Lugar: Stuttgarter Straße 33, 71638 Ludwigsburg, Alemania

Fecha: 21 – 23 mayo 2007

Web: http://phpconference.com/

FONASOL

El FONASOL nace en un esfuerzo en conjunto entre el grupo GNU-Coatza, Instituciones Publicas e Iniciativa Privada, su objetivo es promover el uso del SL dentro las organizaciones y establecer una base para el desarrollo de las TI sobre plataformas *nix.

Lugar: Coatzacoalcos, Veracruz, Mexico

Fecha: 17 al 19 mayo 2007

Web: http://www.fonasol.org/

LinuxTag

Conferencias y exposiciones sobre Linux.

Lugar: Expo Center under the Funkturm, Berlin, Alemania.

Fecha: 30 de mayo - 02 de junio de 2007

Web: http://www.linuxtag.org/2007/

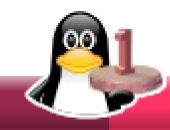
Open Source Business Conference 2007

Un congreso creado para el sector de la industria en donde abogados, empresarios, gerentes y directorios de negocios colaboren y vean los beneficios del software de código abierto. Se realizarán sesiones donde ejecutivos conocidos de la industria indicarán como se está utilizando el código abierto en el área de negocios.

Lugar: San Francisco, CA

Fecha: 22 - 23 de mayo de 2007

Web: http://osbc.com





XpoLinux Monterrey 2007

Evento de tecnología de la información dedicado a llevar las soluciones de software libre a las empresas nacionales e internacionales. En la actualidad estamos organizando la cuarta edición del evento, en nuestra ciudad de orígen: Monterrey, Nuevo León.

Lugar: Centro Convex, Ave. Morones Prieto 1500 Monterrey, NL 64710 México

Fecha: 15 - 17 de junio de 2007

Web: http://www.xpolinux.com.mx/2007/

DebConf7

Conferencia de los desarrolladores de

Lugar: Edinburgh, Escocia.

Fecha: 17 al 23 de junio de 2007

Web: https://debconf7.debconf.org/

aKademy 2007

Reunión anual de la comunidad KDE

Lugar: Departmento de Informática y ciencias de la información de la Universidad de Strathclyde, Glasgow, Escocia

Fecha: 30 de junio al 07 de julio de 2007

Web: http://akademy.kde.org/

GUADEC-ES 2007

Versión hispana de la "Conferencia Europea de Desarrolladores y Usuarios de GNOME" (GUADEC)

Lugar: Granada, España.

Fecha: 12 y 13 de Julio de 2007

Web: http://2007.guadec.es/

Ubuntu Live

Evento oficial para la comunidad de Ubuntu.

Lugar: Oregon Convention Center, 777 NE Martin Luther King, Jr. Blvd. Portland, Oregon 97232, Estados Unidos

Fecha: 22-24 de julio de 2007

Web: http://www.ubuntulive.com/

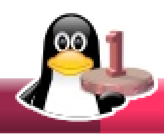
GUADEC

Conferencia anual de usuarios y desarrolladores de GNOME

Lugar: Birmingham, United Kingdom

Fecha:15 al 21 de julio de 2007

Web: http://www.guadec.org/





La eterna discusión: Joomla! o Drupal?

Segunda parte: Drupal

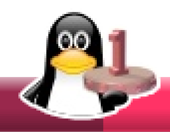




Según su historia en el año 2000 Dries Buytaert (fundador del proyecto, su sitio personal es:http://www.buytaert.net) estudiante en ese entonces, en la "University of Antwerp", creó un punto de acceso inalámbrico de Internet para él y sus compañeros, ante la falta de un medio para discutir o compartir cosas, lo que inspiró a la idea de crear un sitio de noticias con un webboard incorporado, permitiendo al grupo dejar notas sobre el estado de la red, anuncios de donde cenaban o compartir noticias. El software no tenía nombre sino hasta después de la graduación de Dries. El grupo decidía poner en linea su sitio Web interno de modo de seguir comunicándose, Mientras buscaban un dominio apropiado se adquiere 'drop.org', gracias a un error de escritura, porque en realidad quería ponerle 'dorp.org'(que en Holandés significa "aldea") a esta pequeña comunidad.

Luego de que la comunidad se estableciera, y su crecimiento en temas como las nuevas tecnologías de la web como moderación, sindicación de contenidos y autenticación distribuida; Drupal.org se convirtió en un sitio de experimentación personal para sus participantes.

En el 2001 Dries decide liberar dicha creación colectiva, impulsado por la calidad y versatilidad del mismo, el motivo sería permitir a otros utilizar y extender la plataforma. Es publicada con el nombre de Drupal, se pronuncia "droo-puhl" el cual es una derivación de la pronunciación en inglés de la palabra en holandés "druppel" que recuerda a drop "gota", por eso el logotipo es una gota de agua con personalidad.





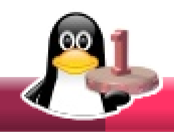
Drupal
Drupal es un sistema dinámico que en lugar de almacenar sus contenidos en archivos estáticos en el sistema de ficheros del servidor de forma fija, el contenido textual de las páginas y otras configuraciones son almacenados en una base de datos y se editan utilizando un entorno Web incluido en el producto.
La flexibilidad de Drupal permite la producción de colaboración de los sistemas y de las comunidades de información en línea; se usa, entre otros, en intranets de compañías, enseñanza en línea, comunidades de arte y administración de proyectos y muchos le atribuyen que la relevancia de Drupal en las comunidades de usuarios es lo que lo hace destacarse de la competencia.
Hay varias distribuciones de Drupal personalizadas. Muchas de ellas están previamente pre-empaquetadas con módulos de software de terceros, pero algunas contienen modificaciones del núcleo y entre ellas están:
http://www.drupal.org
Edición especial para comunidades
http://civicspacelabs.org/
dirigida a usar Drupal en una clase en línea
http://cyberdash.com/node/311
dirigida a bloggers, en particular ex-usuarios de MovableType
http://james.seng.cc/wiki/wiki.cgi?Drupal_l

Es mantenido y convertido por una gran comunidad de millares de usuarios. Drupal está libre para descargar y utilizar en:
http://drupal.org/project/Drupal+project

Licencia
Drupal se distribuye bajo la licencia GNU/GPL, por lo tanto es software libre, lo que significa que es posible extender o adaptarlo según las necesidades.

Características
Es un sistema de gestión de contenidos que sirve para administrar recursos web. Es un sistema multiusuario, multiplataforma, multilenguaje, extensible, modular, etc..

•Se centra en los usuarios como comunidad, y permite crear distintos tipos de usuarios a los que se les adjudica ciertas capacidades y tareas, mientras que en otros vienen ya configurados.
•Los usuarios cuentan con blogs individuales que constan de todos los artículos publicados por cada uno de ellos.
•Posee un agregador de feeds o canales RSS de noticias externas que es fácilmente configurable y que se integra muy bien en el sitio.



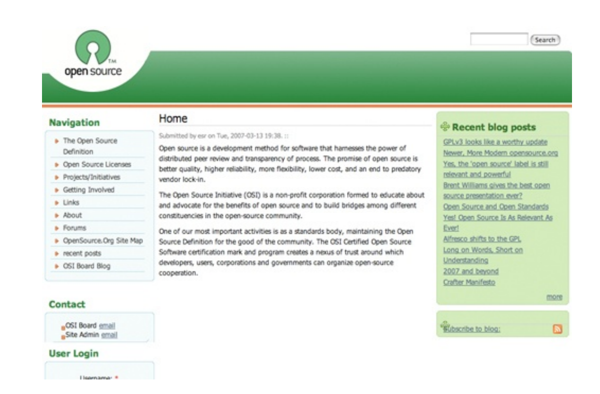


•Incluye la creación de libros escritos en colaboración, que no son wikis sino artículos que logran integrarse.
•Los foros son muy accesibles y fáciles de incorporar a los tipos de contenido que puede escribir cualquier usuario.
•Cuenta con estadísticas muy completas sobre los accesos, los visitantes y los referentes.
•Los menús, los módulos y los bloques que configuran el sitio se crean y se modifican muy fácilmente.
•Provisto de un robusto sistema de ayuda online y páginas de ayuda para los módulos del 'núcleo', tanto para usuarios como para administradores.
•Su comunidad contribuye con muchos módulos que proporcionan múltiples funcionalidades. Estas funciones actúan como hooks (funciones gancho), que son llamadas por Drupal durante sus procesos habituales de gestión de contenido y construcción de páginas web.
•La instalación de un nuevo módulo resulta por lo general muy sencilla. Aunque esto va a depender de los requerimientos de cada módulo en particular. Como mínimo se requieren los conocimientos necesarios para acceder al servidor y copiar los ficheros del módulo en el directorio modules.
•Tanto el contenido como la presentación pueden ser definidos de acuerdo las preferencias del usuario. Los temas constituyen todo un mundo por sí mismos, y a través de la estructura modular de Drupal consiguen separar perfectamente la presentación del contenido. Instalar y configurar temas ya existentes es bastante fácil.

Drupal usa el mod_rewrite de Apache para crear URLs que son manejables por los usuarios y los motores de búsqueda.

Ejemplos de sitios con Drupal

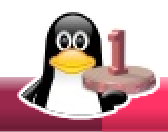




Desde el 15 de Enero está disponible ***Drupal 5.0*** y presenta las siguientes mejoras :

<u>Mejoras de usabilidad</u>

•Administración de páginas: La página de administración ha sido totalmente rediseñada. Principalmente con una vista "por módulos" con enlaces a las opciones de configuración y otra vista organizada "por tareas".





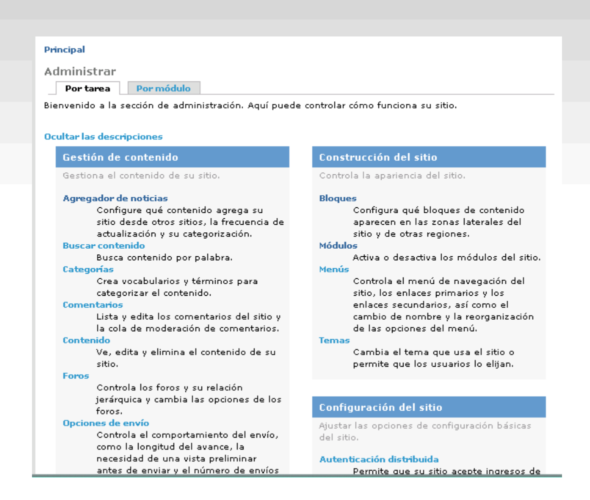
Entre las principales novedades que aporta esta nueva versión, están el instalador gráfico, la interfaz de administración totalmente remodelada, el soporte para perfiles de instalación, y la incorporación de la librería JQuery para el desarrollo en JavaScript.
El 30 de Enero de 2007 se publicaron 2 nuevas versiones que arreglan problemas de seguridad, la versión *4.7.6* y *5.1* de Drupal. Por lo que se recomienda hacer la actualización.

•Configuración de páginas: La configuración ha sido dividida en pequeñas páginas haciendo
•Tablas: las listas de contenidos, usuarios y comentarios incluyen un sencillo "seleccionar todos" y permiten además selecciones por rango.
• Capitalización y tipografía: se ha prestado especial atención en el formateo de textos y etiquetas.

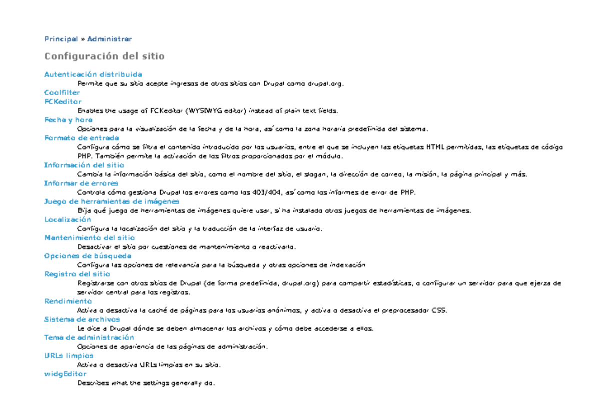


Acceso a la administración del sitio

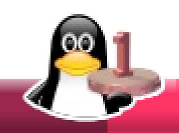
Administración de Página



Administración de Página



<u>Nuevas características</u>
Página de informe de estado y requisitos: en la que se proporciona información detallada sobre PHP / MYSQL / DRUPAL y sobre los requisitos del sistema.
Interfaz de instalación vía web muy sencilla,









Database configuration

Basic options

To set up your Drupal database, enter the following information.

Database name: *

database

The name of the *mysql* database your Drupal data will be stored in. It must exist on your server before Drupal can be installed.

Database username: *

username

Database password:

******

▸ Advanced options

Save configuration

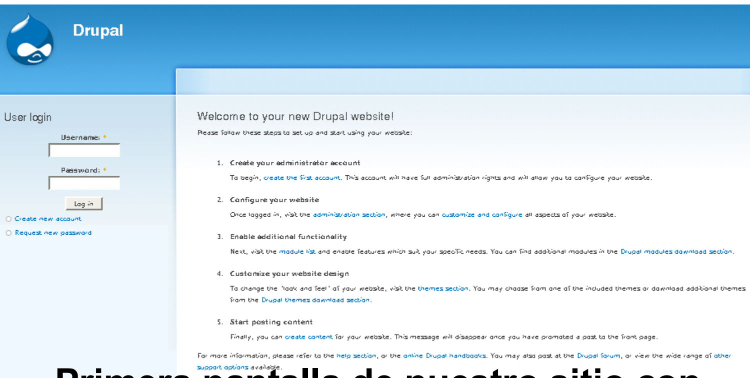
Configuración de la Base de Datos



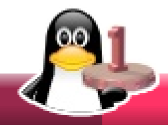
Drupal already installed

- To start over, you must empty your existing database.
- To install to a different database, edit the appropriate *settings.php* file in the *sites* folder.
- To upgrade an existing installation, proceed to the update script.

Instalación de Drupal terminada



Primera pantalla de nuestro sitio con Drupal

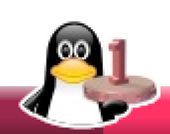




•Sistema de temas: Garland es el nuevo sistema de gestión de temas que implementa un gestor de esquema de colores para los temas.
•Tipos de contenido personalizados.
•Filtro de URLs: se ha integrado un filtro de urls en el módulo de filtros. Éste permite que las direcciones web y de e-mail se enlacen directamente.
•Bloques por roles: mejoras en el sistema de configuración de bloques con configuraciones específicas para roles de usuarios y control de los bloques mediante "php snipets".
•Títulos de los bloques: ahora se pueden cambiar los títulos de los bloques e incluso dejarlos vacíos.
•Mejoras en la configuración de usuarios: soporta "auto-completar" en los formularios para los perfiles de usuario. Filtrar usuarios por rol. Verificación de usuarios por e-mail.
•Mejoras en la administración de módulos: estos se muestran organizados por categorías y origen y además se muestra el número de versión y sus dependencias (marcando si son opcionales o requeridas).
•Más logs.
•Pre-procesado de las hojas de estilo (CSS): las CSS son se agregan a un fichero comprimido con la consiguiente mejora de velocidad, sobre todo para los usuarios que acceden por primera vez.
•Ajustes y mejoras de ejecución.

Entre las mejoras para los desarrolladores podemos encontrar:

•Integración de la librería de javascript Jquery. Todo el javascript de Drupal se ha transformado para usar esta librería.
•Reorganización de la estructura de directorios
•Desinstalación de módulos: al ser desinstalados se produce una notificación que permite limpiar las tablas de la base de datos.
•Caché en el backend.
•Mejoras en PHPTemplate: introduce la posibilidad de buscar temas sugeridos. Drupal auto descubre un amplio rango de temas que permite sobreescribir la vista por defecto de diversas páginas.
•Árbitro de acceso a nodos: que facilita el acceso de los módulos a los nodos mejorando el trabajo entre ellos.
•Renderizado de nodos: se ha cambiado para trabajar con arrays estructurados.
·API para formularios: formularios en varios pasos mejorados.
·

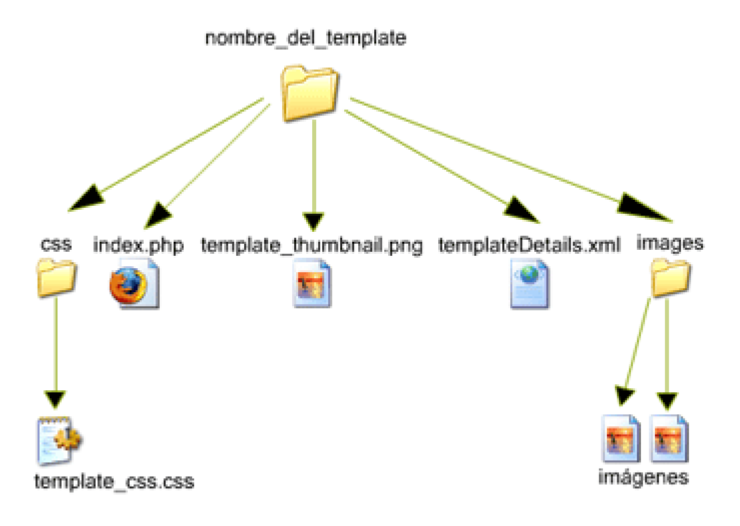




Por lo que ...

Después de haber instalado y utilizado ambos gestores de contenido puedo decir que, con ambos es posible hacer lo que queramos siempre que los configuremos adecuadamente o les añadamos los plugins o componentes necesarios. En mi apreciación final me voy a basar en la potencia del motor (manejo de contenidos, búsquedas), posibilidades de personalización (temas -templates-, módulos, multilenguaje)en un servidor Linux RedHat con apache 1.3.34 y PHP versión 4.4.1

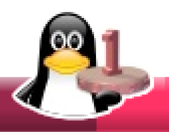
Estructura para crear un tema(Template) en Joomla!



En lo que se refiere a Joomla! use la versión 1.0.12 (Ej. http://www.linuxeras.com.ar), El gestor Joomla! Es conveniente utilizarlo para grandes sitio que incluyan preferentemente gran manejo de información, su instalación es sumamente sencilla y requiere mínimos conceptos de permisos y creación de una base de datos. Entre lo que me gusta de Joomla! es la posibilidad de conseguir múltiples y variadas formas de estructurar el contenido de un sitio, ya que cuenta con más de 1.000 temas diferentes, pero veo necesaria tener mayor flexibilidad en muchos de ellos puesto que hay códigos de temas que son poco prácticos a la hora de querer moldearlos.

Una alternativa podría ser obtener temas comerciales que suelen encontrarse a un costo accesible en la web, además es posible también obtener temas comerciales libres. Por último estaría la opción de diseñar tu propio tema teniendo en cuenta la estructura que define la imagen .

Contiene muy buenos módulos que trabajan según lo anunciado y tiene muchas opciones, El hecho de contar con la traducción al español (disponibles también en otras lenguas) desde la instalación, ayuda e inclusive en los módulos me resultó más accesible y rápido a la hora de aprender su manejo.





La interfaz del Administrador es bueno, puedes necesitar entender los conceptos, pero una vez que lo hagas, es muy intuitivo. Joomla! se puede integrar fácilmente con foros como smf, vbulletin y las galerías como coppermine, gallery, etc. Por lo que para cada requisito es posible encontrar algo conveniente. Su distribución básica en español pesa 2.2Mb comprimido en tar.gz.

Con Drupal usé la versión 5.1 (Ej. http://www.jujuylug.org.ar) he aquí un gestor de sitios con el que podemos presentar mucha información pero que demuestra toda su potencia y esplendor en el manejo de usuarios en grandes comunidades. Diseñado de tal manera de poder agregar, con relativa facilidad, nuevas funcionalidades sin romper su estructura base. Su instalación es muy sencilla y requiere mínimos conceptos de permisos y creación de una base de datos, incluso su instalación me resultó más rápida y amena que la de Joomla!.

Drupal posee una curva que aprendizaje alta, apoyada por una buena cantidad documentación de ayuda por lo que es claro que es un CMS de gran alcance y flexible.

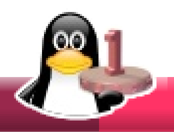
Su distribución básica 729Kb, su lengua por defecto es en inglés por lo que es necesario agregar la traducción al español que mide 140 Kb.

Diría que te llevará no más de 3 días aprender lo suficiente para comenzar a armar tu sitio. Es el gestor que más se acerca a ese ideal de participación en la creación de conocimientos que es la nueva Web 2.0.

Y si tengo que definir que es lo que más me gustó de Drupal, pues es la integración de la interfaz de administración con la propia web y lo bien comentado que está cada opción, a diferencia de Joomla! que tiene una interfaz diferente para las tareas administrativas. pero eso es cuestión de gustos o preferencias. Una de las ventajas con las que cuenta Drupal es la limpieza de su código, por lo que lo que hace que a su vez sea accesible y amigable para los buscadores por lo que cuenta con las mejores opciones de SEO/SEF.

Entre lo que tendría en contra estaría el hecho que los módulos de la versión 4.7.x aún no se encuentran completamente disponibles para las versiones 5.x., cuenta un número menor en temas que Joomla! (aunque observando sitios elaborados en drupal que estan en http://www.drupalsites.net/ que por cierto he quedado asombrada por la calidad de los mismos, creo que con joomla! me resultaría difícil construir una plantilla de ese nivel) y los temas comerciales de Drupal suelen ser más costosos que los de Joomla!.

Se enfoca en el clásico dos columnas, pero al ser tan modular es posible obtener un diseño superior de tres columnas, sin columnas o como se te antoje. Los temas están basados en plantillas, las cuales pueden ser de expresión regular (lentas, pero seguras),compiladas (más rápidas, pero complejas), o incluso directamente PHP.







En definitiva Joomla! para mí, y para los clientes a los que se los he instalado, ha cumplido plenamente las expectativas y más. Es relativamente liviano, fácil de aprender a administrar por personal no técnico, su cantidad de módulos lo convierten en una muy buena alternativa para sitios web que no pretenden crear comunidad alrededor de un tema, pero sí con muchos sitios como empresas, universidades, bibliotecas, entre otros.

En lo que respecta a Drupal también es muy bueno, la verdad que no he tenido muchas oportunidades para manejarlo, sobretodo por el hecho del cliente donde para algunas personas no técnicas les parece molesta su modo de administración, pero eso no quita que sea potente y con muchos recursos.

En definitiva cada uno se ha de quedar con lo que mejor le conviene de acuerdo a si cumple con todas sus expectativas. Joomla! o Drupal ambos son muy buenos CMS, sólo hay que mirar de antemano para qué van a ser utilizados y la filosofía bajo la cual trabajan para saber a cual se le puede sacar mejor provecho.

Sitio Oficial Drupal: **http://www.drupal.org**

Comunidades

Comunidad hispana de Drupal
http://www.drupal.org.es

Drupal Web http://www.drupalweb.com/

Drupal Argentina http://www.drupal.com.ar/

Enlaces Relacionados

Drupal Theme Garden - comunidad para el diseño de Drupal http://themes.drupal.org/

Documentación para desarrolladores
http://drupaldocs.org/

Inmensia: artículos sobre Drupal
http://www.inmensia.com/articulos/drupal

Comunidad para el diseño de Drupal
http://themegarden.org/

Manuales en español:
http://www.drupal.org.es/manuales/

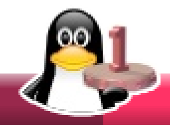
Manuales en ingles:
http://drupal.org/handbooks

Foro (en inglés)
http://drupal.org/forum/

Foro (en español)
http://www.drupal.org.es/foros

Ver sitios con Drupal:
http://www.drupalsites.net/

Por Angela Rosana Cáceres
rosana@grupoopenix.com.ar
Grupo OpeniX
http://www.linuxeras.com.ar





entrevista a los directores de Linux Magazine y Todo Linux

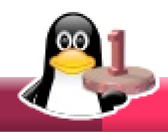
En Begins tratamos de adaptarnos a las nuevas tecnologías. Por tanto, en consonancia con las mismas, este número os ofrecemos una entrevista "Dual Core" protagonizada por dos directores de dos de las publicaciones más importantes sobre sistemas Linux que podemos encontrar hoy día.

Paul C. Brown es el director de Linux Magazine, una publicación hermana menor de su homónima alemana, Linux Magazin, que puede presumir de ser la revista sobre Linux más veterana de toda Europa, siendo la segunda más antigua de todo el mundo. Hemos comprobado que Paul es un hombre comprometido con el software libre, entusiasta y con un gran sentido del humor. Por su parte, Linux Magazine en su versión en español está disponible desde el año 2004 y como característica distintiva ofrece la posibilidad de descargarse partes o incluso números completos (artículo por artículo, eso sí) desde la web que mantienen en www.linux-magazine.es

Eduardo Toribio es el director de la revista Todo Linux. Esta revista ha ofrecido un nivel tan alto desde sus principios que ha podido mantenerse en la cresta de la ola durante su ya dilatada presencia (éste es su séptimo año) en el mercado español. Eduardo se muestra como una persona amable y amigable, cercana y poco dada al artificio, definido por él mismo como "alguien poco importante" dentro del mundo del software libre y más identificado con el mundo del periodismo en estado puro. No obstante, su posición como director de una publicación tan importante hace que sus opiniones tengan la máxima relevancia para cualquier entusiasta del software libre.

Desde Begins agradecemos sinceramente la sencillez y el trato dispensado por estos enormes profesionales a los miembros de nuestro equipo.

Disfrutad de la entrevista..





Revista Begins. ¿Por qué hacer una revista sobre Linux? ¿No sería más "rentable" hacerla sobre Windows o Mac?

Paul C Brown ¿Los usuarios de Windows y Mac saben leer? No, en serio. La verdad es que GNU/Linux es un sistema operativo que obliga a leer mucho. O al menos obligaba. Nació en Usenet, un sistema de foros que aún consultamos algunos viejos cascarrabias, para rajar de "esa cosa nueva, la web". Y es un medio donde se lee y se escribe mucho. No en vano las "intervenciones" se llaman artículos. Y cuando Torvalds eligió un medio para anunciar su proyecto, ¿qué medio escogió? Usenet. Es una comunidad muy culta. ¡Algunos hablan Klingon y todo! En cuanto a la rentabilidad, bueno... mira, no creo que se gane mucho dinero en ningún medio que trate de informática. Ni en las de Windows ni en las de Mac ni en las de BSD. Al igual que las de porno, las revistas de informática han de cambiar su manera de ofrecer sus servicios. No en vano los que consumen estas revistas son el público que más consume información online, lo que hace que la base de clientes sea muy volátil. No es malo que tus lectores pasen de tu revista en papel para coger su información online. Lo que único que has de hacer es estar online para acogerlos. El medio cambia, la base del negocio mejora. Traficamos con información. El único que tiene algo que perder es la imprenta y la gente que tala los árboles para hacer papel. El hecho es que Linux Magazine llegó tarde a la fiebre de las revistas Linux (una fiebre que no tenía mucho sentido, todo hay que decirlo) y ya venía con una presencia web en condiciones y planes para extender los servicios online.

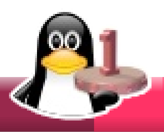
Eduardo Toribio. Yo empecé haciendo revistas de programación (Sólo Programadores) donde pude constatar que la sección de Linux era la más demandada, por ello decidimos hacer Linux Actual en 1997. Desde entonces siempre he trabajado en revistas Linux. Sobre la rentabilidad es un tema complejo, digamos que las revistas Windows sí cuentan con apoyo publicitario y nosotros no.

R.B. ¿Cuántas personas trabajan para poder realizar cada mes la publicación que diriges?

PCB. Buf. Muchísimas. Hay autores esparcidos por al menos tres continentes. Traductores en unos... a ver que cuente... 5 países. Maquetadores, artistas gráficos. Ten en cuenta que no hay una clara diferencia entre todas las publicaciones del grupo. Nosotros cogemos artículos desde muchos medios. Linux Magazin (la revista "madre", por llamarla de alguna manera), Linux User y EasyLinux, Linux Magazine Internacional, etc. Y a nuestros autores españoles se les traduce a su vez al inglés, al alemán, al portugués, polaco y rumano. Tenemos una enorme base de datos donde volcamos nuestro material y de donde extraemos lo último. Funciona muy bien, porque puedes seleccionar lo mejor y es fantástico para que un autor o programador se dé a conocer en el extranjero.

¡Imagina como queda en el currículum decir que te han traducido a tres idiomas! Pero si quieres una cifra redonda, te diré 2: yo y el maquetador. Estoy bromeando claro. Si sumáramos todas las firmas, traductores, maquetadores, grafistas... Unas 20 personas por número. Pero hay que entender que toda esa gente trabaja en muchas cosas simultáneamente... Por tanto, el tío que nos hace esas portadas tan chulas, también las hace para el resto de las revistas del grupo... Y así todos los demás. Pero ya te digo, si cuentas todas las firmas, unos 20 personas por número.

ET. Tres de redacción y una red de unos veinte autores distintos, lógicamente deberíamos contar las personas de producción, administración y almacén que trabajan en la editorial más todos los que intervienen en los procesos subcontratados: impresión, distribución, etc.





R.B. Imaginamos que utilizas algún sistema libre (Linux, freeBSD...). De ser así, ¿cuál es? ¿Por qué has elegido precisamente ése? ¿Serías tan amable de compartir una captura de tu escritorio con nuestros lectores?

PCB. Primero tendré que quitar el fondo de pantallas guarro que tengo. Ja ja. Sí. Mira. El otro día estaba en el www.meneame.net y en no sé qué artículo una chica mencionaba que no utilizaba para nada Windows. Y había un tontaina que insistía en que eso no podía ser, que seguro que tenía un partición FAT por ahí con un XP por si las moscas. Y la tía que no, y el tío que sí. Para mí que el tío lo que le pasaba es que era un triste y trataba de ligar. La cuestión es que en mi caso es igual: ni en casa, ni en el trabajo, ni mi mujer, ni mi hijo utilizamos nada que no sea Linux. Hoy en día no sé qué tiene eso de extraordinario. Comparado con cuando empecé allá por el 96, ¡ahora es un sistema operativo para nenazas! Estoy bromeando claro. No se me ofenda nadie. No cuestiono la virilidad (ni feminidad) de todos esos ariscos administradores de sistemas. Pero, volviendo a tu pregunta, pues tengo un poco de todo: tengo Fedoras, Mandrivas (y Mandrakes muy tuneadas), Debians, varios sabores de Linex (Linex empresas, Jueguelinex, etc.). Y en las máquinas de pruebas, ni te cuento: BSDs (en eso no estoy muy puesto), Slackware, Suses... Y hay uno al cual le tengo especial simpatía que corre Plan 9. Es como el patito feo. Por eso lo quiero.



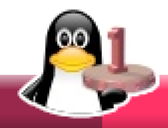
Paul C. Brown, director de Linux Magazine

ET. En los PCs de trabajo utilizamos Ubuntu 6.10 y OpenSUSE 10.2, además hay un par de equipos de pruebas donde se van instalando los sistemas que damos cada mes. A mi me gusta ir rotando de distro pero llevo unos cuatro años seguidos con SUSE y KDE en mi PC de la oficina, en el portátil llevo Ubuntu. Por tanto también alterno KDE y GNOME.

R.B. ¿Cuál ha sido tu mayor logro al frente de tu publicación?

PCB. ¡Esa una pregunta con trampa! ¡Luego me preguntarás cuál ha sido mi mayor fracaso! Ja ja. De hecho, podría contarte un rollo de esos de que no es mi mayor éxito, sino que todo es un trabajo en equipo y somos una gran familia y bla bla bla. Sería verdad si no te importa incluir en la definición de familia, las disfuncionales, donde la madre está en Japón, el hijo en Santiago de Chile y el padre ni se sabe esta semana. Pero bueno. Es cierto que es mucho trabajo en equipo... aunque la mayor parte del tiempo ni nos vemos y hay gente a quien sólo conozco por correo. Estoy divagando. Me centro en tu pregunta. Pues mi mayor logro es cada nuevo número que sacamos. Te explico. La semana que viene empezamos a maquetar., y cuando empezamos, siempre pensamos... "Joder, este número va a ser la leche". Nos encanta la portada, nos encantan los contenidos... Hacia el final de la maqueta, cuando ya faltan pocas horas para entregar y vamos contrarreloj, estamos hasta las narices de ese maldito número y lo único que queremos es acabarlo. Pero cuando sale impreso, con esa portada tan guay, con esos artículos tan trabajados e interesantes, con esa maquetación tan limpia, piensas... "¡Jo! ¡Mi mayor logro!" Así que, ahí lo tienes: Mi mayor logro es el último número publicado. Date prisa, sólo me durará 4 semanas.

ET. Pues ninguno en especial, esto es un trabajo de día a día y el éxito de Todo Linux no se sustenta en una única persona, más bien un gran grupo de autores y el trabajo de unas cuantas personas en redacción que llevan en el mundo editorial más de 10 años, algunos incluso 20.





R.B. En tu opinión ¿habrá finalmente una distribución Linux que eclipse a todas las demás? ¿Sería eso algo bueno?

PCB. Hombre, espero que no. En la variedad está el gusto, dicen. O como dijo Shakespeare: "un poco de todo y de todo un poco". (No lo busques en la Wikipedia, que no estoy seguro de que dijo eso) Mira, hay un peligro de que se imponga una distro sobre las demás. El ascenso de Ubuntu parece imparable, por ejemplo. A mi personalmente, esa perspectiva me desagrada sobremanera. Y creo que la mayor fuerza del software libre está en su diversidad. Sé que a los usuarios pincha-botones, tan variedad les confunde y que muchos medios (y empresas) quieren algún tipo... no sé... estandarización. De ahí, proyectos como la LSB (Linux Standard Base). Por un lado, la idea de que todas las distros tengan todos sus ficheros de configuración metidos en el mismo sitio, con los mismos nombres... pues no es mala. Si te pasas de Red Hat a CentOS, por ejemplo, tienes eso. Y te sirve la misma configuración para uno que para otro. Pero ¿qué pasa con la inventiva personal? El movimiento del software libre nació de un conflicto.

De un conflicto de una persona (RMS) con una empresa (fabricante de impresoras, para más señas). Y Linux nació de la misma manera: el conflicto entre Linus y su insatisfacción con un Minix que le quería imponer un profesor en la facultad. De hecho las confrontaciones de Linus con su profesor son materia de leyenda. Y, bueno, las confrontaciones de RMS con... er... todo el mundo, también, por supuesto. Lo que quiero decir, es que en un ambiente donde el conflicto ha sido tradicionalmente el caldo de cultivo para la innovación, es indeseable y probablemente imposible el consenso universal. Un consenso que permita que exista una sola distro para regirlas a todas y las ate en las tinieblas, etc., etc. O eso espero.

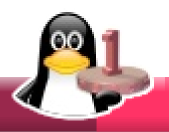
ET. No lo creo y no, no sería bueno.


Eduardo Toribio, director de Todo Linux

RB. ¿Cuál es el perfil medio del usuario al que va dirigida la revista que diriges?

PCB. Me gustaría pensar que es una revista para toda la familia. Ja ja. En realidad es muy geeky. Tenemos mucho sobre desarrollo (un tema que me apasiona) y configuración para administradores de sistemas. También tenemos una sección llamada "Linux User" que es para usuario final... más o menos... Se habla de aplicaciones para escritorio, trucos y cosas así. También tenemos una serie de artículos introductorios sobre la línea de comandos, cosa que me parece fundamental. Después, dependiendo del tema de portada, unos números son más técnicos hardcore que otros. Así, hemos tenido cosas sobre hotplugging (muy hardcore) y otros sobre sonido (nada hardcore). Pero perfil es, ya sabes, varón, de entre 20 y 45 años, con estudios técnicos universitarios, con poca capacidad para la interacción social, etc. O sea: *geeks*.

ET. Es una revista para usuarios de SL y no para desarrolladores en exclusiva, eso no quita que podamos meter un curso de programación con Eclipse pero lo haremos igual que meteríamos un curso de OpenOffice.org o un taller de Evolution.





RB. ¿Qué debería mejorar una distro Linux a día de hoy?

PCB. ¡Nada! ¡Linux es perfecto! En realidad, no, claro. Veamos. Como ya mencioné, me gusta la diversidad... pero (y este es un gran pero) convendría ponerle una capa a ciertas cosas que unificara, al menos en la superficie ciertas tareas. Por ejemplo: me parece muy interesante el proyecto Smart, que pretende unificar la manera en que se instala software. Es decir, subyacente tienes tu administrador de software de siempre (apt, yum, urpmi, etc.) Pero en el escritorio tienes un interfaz idéntico para todas las distros... Esto simplificaría mucho el acceso a nuevos usuarios. También recibo muchas quejas de desarrolladores del kernel. Dicen cosas como "hay mucha gente que desarrolla cosas inútiles para el escritorio, pero pocos que se interesan por el kernel". Mi respuesta a eso es que, bueno, si no fuerais tan condenadamente antipáticos, puede que la gente se prestara más. Pero claro, razón no les falta. Parece que todo el mundo que se introduce en el desarrollo en Linux, tiene que escribir un nuevo reproductor de MP3 u otra versión de Pango. Y otras cosas más importantes (drivers y tal) se quedan en la cuneta porque lo otro es mucho más satisfactorio a corto plazo. Me parece que estoy divagando. Lo importante es que Linux y los BSDs y otros sistemas similares, son "proyectos en marcha" que nunca se completan y nunca se completarán. Y eso es lo bueno. Cuando vengan los ordenadores cuánticos (los de verdad), su primer sistema operativo será un proyecto de software libre. Creo.

ET. Pues siempre se puede mejorar pero el nivel es ya increíble, quizás no descuidar el tema rendimiento.

RB. Por favor, muéstranos tu opinión sobre las patentes de software.

PCB. De hecho hice campaña en contra cuando la directiva del 2005. Puse la web de la revista en huelga, escribí artículos y editoriales explicando lo malos que eran. Y di una conferencia al respecto en la Campus Party del 2005, cuando ya había pasado esa tormenta.

ET. Totalmente en contra, es un error del que nos arrepentiremos, no confío en nuestros políticos.

RB. ¿Quién representa mejor el espíritu del Software Libre Richard Stallman o Linus Torvalds? ¿Por qué?

PCB. Buf. Pregunta con trampa. Creo que habría que ampliar esa lista, pero jugaré según vuestras reglas. Stallman. El es el "hombre software libre". Es tan santo que todos los demás sentimos vergüenza en su presencia. De hecho es condenadamente incómodo tenerle cerca. Te lo digo por experiencia. Es como compartir mesa con dietista. O, peor, un vegetariano. Pero hace falta gente en los extremos para que al menos te des cuenta de que otra manera de hacer las cosas existe. Que él esté en un extremo, nos permite a los demás buscar un feliz término medio, entre la comodidad y la conciencia.

ET. Sin duda RMS, enfoca la cuestión desde el punto de vista ético, comparto su visión.

RB. Si hubiese un premio "Oscar" a la mejor aplicación libre (exceptuando el propio núcleo Linux), éste debería ser otorgado a...

PCB. Tendría que haber diferentes categorías: mejor banda sonora (Amarok)... mejor actor secundario (Konqueror), mejor corto de animación: Blender y tal... Pero, aparte del núcleo de linux, hay una piedra angular de todo el sistema que merece el premio a mejor película: GCC

ET. OpenOffice.org, sin desmerecer otras por todos conocidos.

RB. Pequeña, mediana, gran empresa... a fecha actual ¿puede el software libre satisfacer sus necesidades?

PCB. Indudablemente. Si no estamos hablando de software tremendamente específico... como... yo que sé... una aplicación para medir el peso de las patatas por categorías... y que sólo exista para una plataforma específica, no hay excusa para no utilizar Linux.
ET. A todas, el SL presenta soluciones maduras en distintas áreas, desde la oficina al servidor.



RB. Cuando te presentas a otras personas como director de una revista sobre Linux ¿suelen entender lo que les dices o inmediatamente después tienes que explicar qué es eso?

PCB. Hombre, el cartero siempre me pregunta sobre cosas que le pasan con Windows. Me parece que no tiene claro la diferencia entre "revista de informática" y "revista informática sobre Linux". Pero, aparte de eso, me muevo en círculos donde todo el mundo sabe lo que es "eso de Linux", así que, normalmente no tengo que dar muchas explicaciones. Por cierto, si mi cartero lee esto, lo digo sin mala intención y seguiré intentado contestar a tus preguntas.

ET. Lo entienden.

RB. Tenemos curiosidad por saber qué opinas sobre el nuevo sistema de Microsoft, Windows Vista.

PCB. Pues, no lo he probado, y no tengo intención. No por nada, sino, por que no me excita la idea. Igual que no me excita Mac. He leído mucho sobre el tema (cosa inevitable) y el otro día un colega muy puesto (un beta tester de Microsoft, pero no asalariado de) me contó como funciona lo del DRM. Y, bueno, yo no quiero "eso" en mi máquina. Mi último sistema Windows fue el 98 SE y no he mirado atrás. Vamos, que no tengo opinión al respecto, ni intención de adquirirla.

ET. No lo he probado, pero me parece muy similar a XP, he visto que Outlook cambia de nombre.

RB. Hace unos meses, Richard Stallman nos dijo que no se debía comprar tarjetas gráficas ATI ni NVIDIA porque no publican sus especificaciones, mientras que recomendaba las tarjetas de INTEL. ¿Cuál es tu opinión? ¿ATI? ¿INTEL? ¿NVIDIA? ¿Ninguna? ¿Todas?

PCB. INTEL hizo un intento de implementar DRM a nivel de chip. No en sus tarjetas de vídeo, pero lo intento. Y es socio de BSA, el lobby pro-patentes en Europa. No sé que le parecerá eso a Stallman o si lo ha considerado. Ni ATI ni Nvidia lo son (o al menos no están listados como tal). Así que, o todos moros o todos cristianos. Por desgracia todas las corporaciones son culpables de pecado contra el Software Libre. Pero necesitan nuestro amor. Repudia el pecado y no al pecador.

ET. Lo cierto es que no sacan drivers libres, esperemos que lo hagan en breve.

RB. ¿Qué programas se utilizan en la producción de la revista? (tanto libres como privativos)

PCB. Vaya por delante que todos los programas privativos que utilizamos, los utilizamos por que los maquetadores son unos pijos y necesitan los últimos juguetes. De hecho los únicos dos programas privativos que utilizamos son Quark y Photoshop. El primero por los maquetadores y el segundo por que GIMP no soporta todavía CMYK de manera nativa. En lo que se refiere a software libre, pues todo lo demás... OpenOffice, GIMP, Kate, vi, Emacs, ... en fin, lo normal.

ET. A nivel redacción todos, comenzando por el sistema, las suite de ofimática, GIMP, Firefox, etc. a nivel maquetación sólo Openoffice.org, los demás son privativos con Quark y el sistema Mac OS X

RB. ¿Qué opinas de las revistas relacionadas con Linux que se distribuyen gratuitamente?

PCB. Ja ja. Pregunta con trampa. Me parecen ideales. A fin de cuentas ¿qué haríamos nosotros sin acceso libre y gratuito a nuestras fuentes? Tenemos una enorme deuda con todo el que pone información de manera gratuita en la red, ya sean wikis onc HOWTOS o revistas libres. De hecho, reconocemos esa verdad e intentamos corresponder, poniendo nuestro propio material en línea de manera gratuita (Sí ya sé, que no toda inmediatamente, pero sí mucho). De todas maneras, aparte de proporcionar información, las revistas gratuitas con un excelente caldo de cultivo para periodistas tecnológicos, cosa de lo que hay poco en lengua hispana. Sin esas revistas, ¿de qué cantera iba a sacar yo los futuros redactores para Linux Magazine? ¿de las facultades de periodismo? No creo.

ET. No tengo opinión, me parece bien que cada uno busque su modelo de negocio.



RB. ¿Qué prefieres al completar tus publicaciones, calidad o cantidad en contenidos? (Con calidad nos referimos a si contratas a un profesional experto)

PCB. Ambas cosas, pero más calidad. De hecho, uno de las cosas que tiene que aportar un medio de pago como el mío es el "valor añadido" que haga que valga la pena pagar por la revista. Personalmente soy muy fastidioso con lo que publico y esto lo saben los que escriben para mí. Es extremadamente raro que me llegue un artículo de un autor nuevo que no tenga que revisar al menos tres veces. Me odian. Pero soy como una institutriz SM, al final le acaban cogiendo el gustillo y se doblegan a mis deseos. Ja ja. Y los artículos acaban valiendo la pena.

ET. Me gustaría las dos cosas pero como no tengo mucho presupuesto me centro en la calidad.

RB. Hay lectores que no compran revistas impresas sobre linux porque encuentran información más actualizada en internet. ¿Cómo podrías atraer a ese tipo de lectores para comprar tu revista?

PCB. ¿Quieres decir aparte de poniéndole un ejemplar en las narices y gritándole "COMPRA ESTO, QUILLO. ES LA BOMBA"? En serio. Todo tiene que ver con el "valor añadido" que he mencionado antes. Nunca aceptamos un copia y pega de algo que se haya publicado en Internet. Hemos tenido intentonas, y cuando me encuentro magnánimo, como ahora, le digo al piratilla: "Hijo, ve y haz algo más con esto. Haz algo que nadie haya hecho con esto. No me cuentes algo que ya sé." Mucha gente me propone "cursos" y he de intentar no saltar sobre ellos y arrancarle los ojos con las uñas. Hay muchos cursos de PHP, Python, C, lo que quieras, en la red.

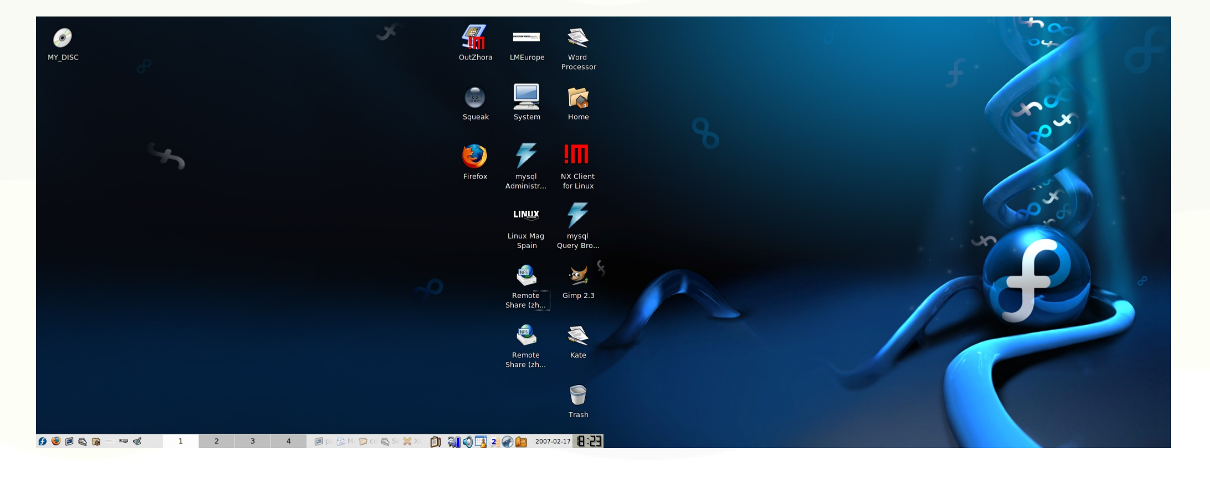
Mi propuesta es: ¿Quieres escribir sobre Python? Muy bien. Cada mes escribirás un script que "haga algo", nada de "Hola Mundos" y que ilustre alguna característica del lenguaje de una manera original. Ese es el valor de la revista y su mayor "selling point".

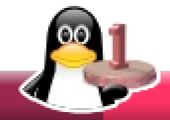
ET. Pues en la pregunta está la respuesta, aumentando la calidad de la información.

RB. Begins se nutre de aportes voluntarios y del propio equipo que lo compone ¿De dónde obtiene sus artículos tu revista? Aportes voluntarios, copiar-pegar desde internet, expertos pagados, etc...

PCB. Cuando empecé a escribir, allá cuando tenía 6 o 7 años, sabía que no iba a decir que por ahí que era escritor hasta que no cobrase por ello. No por ser un miserable mercader, sino por que entonces tendría un evidencia clara y objetiva de que era un profesional y la gente valoraba lo que escribía. Que tu madre te diga lo bien que escribes no tiene ningún mérito... a no ser que tu madre sea como la de "Carrie". Y no soy paternalista con mis escritores: si sus artículos son buenos (después de que lo hayan revisado tres veces), les pago. No hay voluntarios. No hay copia y pegas. En un medio profesional de pago, a un escritor hay tratarlo con dignidad profesional y hay que pagarle. No hay excusas que valgan para no hacerlo.

ET. Todos los contenidos son propios, generados aquí y pagados. No traducimos de revistas nodrizas, pagamos a los autores, una red creo conocida por todos: Zugaldía, Orcero, Baranda, Massaguer, Pereira, etc.







RB. Hace mucho tiempo atrás, en Chile, compraba TodoLinux y LinuxMagazine en los quioscos pero generalmente se encontraban con 6 meses o más de antigüedad. ¿Han pensado en establecer alguna sucursal en Chile o latinoamérica, y de esta forma distribuir las revistas?

PCB. Es extremadamente compleja la distribución en hispanoamérica. Por no utilizar otro adjetivo (como deplorable). Y no es culpa de hispanoamérica. Y ¿a que no sabes qué? Tampoco de las revistas. Te explico como funciona: nosotros le "vendemos" la mayor parte de la tirada a una distribuidora, aquí, en España. Ellos los distribuyen exclusivamente en España y, si se lo pides muy cortésmente, se dignarán a negociar la exportación a hispanoamérica. Pero para cada país han de hacer un trato individual. Y sólo se dignan a exportar lo que ellos llaman "papel viejo". Es decir, revistas que han sido devueltas por los quiosqueros españoles. Una revista tiene una vida media de 3 meses en el mercado español. Después se contabilizan los que se han devuelto y se destina una partida a hispanoamérica. Se empaquetan, se cargan en un barco y se envían para allá. Resultado: para cuando llegan a los puntos de venta en hispanoamérica, ya tienen 6 meses de antigüedad. Ni les menciones exportar ejemplares nuevos. Entre el coste del transporte y que no se puede poner el mismo precio aquí que allí, sería un negocio ruinoso para ellos. Solución: ¿abrir una delegación allá? Muy difícil. La mayoría de las revistas de Linux provienen de editoriales pequeñas, sin los medios para hacerlo. Somos un ejemplo de ello. Pero hay otra manera. Potenciar los contenidos online. Es lo que estamos haciendo ahora. Desde hace meses tenemos nuestras subscripciones digitales que permite tener acceso a los mismo PDFs que se utilizan para crear la revista impresa a un precio muy bajo. Y se publican en la web incluso antes de que salga la revista a la venta. Poco a poco iremos ampliando la oferta, aprovechando el incremento en el ancho de banda y así todo el mundo tendrá acceso en igualdad de condiciones.

ET. No es posible abrir una delegación para una revista tan pequeña, pero es que las grandes tampoco lo hacen, no es rentable.

RB. ¿Qué opinas de las revistas pro-microsoft como PC World o PC Magazine?

PCB. Bueno... No creo que sean pro-Microsoft. Son como lo que las revistas del corazón a la prensa financiera. Quiero decir que su filosofía es "dar al lector lo que quiere". Como la mayoría de la gente utiliza Windows, pues eso es lo que compone la mayoría de su contenido. Lo que pasa es que soy de la opinión que el lector, en muchos casos, en realidad no sabe lo que quiere. Y consume lo que le dan. Es una especie de círculo vicioso.

ET. PC World está fatal, PC Magazine creo que no existe en España.

RB. ¿Qué opinas sobre el hecho de que las revistas nombradas anteriormente, nunca o rara vez nombran programas de software libre, y en ocasiones lo hacen destacando sus fallas más que sus virtudes?

PCB. ¿Hacen eso? Pues, hombre, creo que los que viven en casas de cristal no deberían tirar piedras.

ET. Su mercado es Windows.

RB. ¿Crees que MacOS es rival de Linux? ¿Por qué?

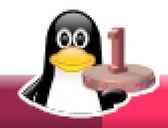
PCB. Para nada. Los mismos males que asolan a Microsoft, asolan a Apple. Son las dos caras de la misma moneda.

ET. No creo.

RB. ¿Cómo influirá en el mercado PC el ingreso de Leopard en la competencia entre los sistemas privativos como Windows y los sistemas libres como Linux/*BSD?

PCB. ¿Así se llama lo nuevo de Apple? Que nombres más previsibles le ponen a sus SOS. Creo que MacOS está disfrutando de un renacer. Se ven más Macs que nunca. Incluso fuera de EE.UU., pero, como ya mencioné, sufre de las mismas debilidades que Windows: es propietario, ergo, es inflexible... y caro. Es una moda.

ET. Ni idea.





RB. ¿Cómo ves el futuro del FLOSS?

PCB. Buena pregunta. El futuro es glorioso, sin duda (y no estoy siendo irónico... bueno, sí un poquito) Pero, mira, por un lado todo el software propietario "horizontal", es decir, ése que utiliza todo el mundo (SOs, aplicaciones ofimáticas, navegadores, etc.) que ahora existe está abocado a la extinción. El proceso ya está en marcha. Por tanto, todo el software horizontal será libre. Incluso mucho software "vertical" (el medidor de patatas que mencioné antes) tampoco podrá competir con sus alternativas libres. Pienso, por ejemplo, en Blender, que es muy específico y acabará por comerse todo el pastel de 3D Studio, Maya, etc. Pero, tal vez, lo más interesante será cuando el hardware mute para convertirse en algo con lo que estos momentos sólo podemos especular. Me explico: Linux se basa en un sistema que ya tiene sus añitos y que fue diseñado para una arquitectura muy específica. Cuando se produzca el cambio a unas arquitecturas cualitativamente diferentes (otra vez, ordenadores cuánticos), no creo que Linux nos siga sirviendo. Pero eso no importa, por que la semilla ya está sembrada e inmediatamente surgirá un sistema operativo creado por la comunidad del software libre que rellene el vacío. Linux no servirá para hardware cualitativamente diferente.

ET. Imparable, brillante pero con piedras en el camino.

RB. ¿Has intentado instalar un sistema Linux en algún computador? Si es afirmativa la respuesta, ¿Te fue fácil, regular o muy difícil realizar el proceso?

PCB. Je je. Siempre y cuando no te importe cargarte lo que hay preinstalado (Windows en una máquina nueva, por ejemplo), es más fácil instalar Linux que ninguna otra cosa. Pero ya hemos superado esa fase. Incluso mi hijo de siete años puede instalar varias distros en un mismo equipo sin cargarse las que ya tiene. ¡Utiliza cuatro distros diferentes! Y menos mal que no le he enseñado lo de la virtualización. Me volvería loco cada vez que voy a utilizar su máquina.

ET. He instalado Linux más de 200 veces en los últimos ocho años, no es un decir.

RB. Por el momento, ¿crees que Linux continuará ganando terreno a Windows o se estancará? ¿Por qué?

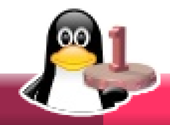
PCB. ¿Crees que Vista se venderá bien? (no es una pregunta retórica) ¿No? Pues yo te digo que sí. No es por que sea bueno o la gente lo quiera. Sino por todos esos proveedores que te lo meterán en todo equipo que compres. ¿Eso hace que crea en la eterna supremacía de Windows? Pues no. Linux seguirá comiendo cuota de mercado. La bola de nieve ya rueda cuesta bajo y es imparable. Pero tanto Linux como Windows se encontrarán con un árbol al final de la cuesta. Ese árbol es (otra vez) una arquitectura sobre la que sólo podemos especular. Por tanto ¿quién crees que estará más preparado para dar el salto cuando se produzca El Cambio? ¿Una empresa con muchos, pero limitados recursos? ¿O una comunidad con potencialmente infinitos recursos y acostumbrada a nadar a contracorriente? La cuestión no es qué sistema le comerá mercado a quién, sino qué raza de dinosaurios se extinguirá y cuál mutará y se convertira en algo completamente diferente (pero con los mismo principios).

ET. A nivel empresa y administración seguirá ganando, a nivel usuario doméstico también pero lentamente.

RB. ¿Qué sistema operativo y programas utilizas en tu hogar?

PCB. En mi hogar Linux. Tenemos tres ordenadores en casa y todos corren distintos sabores de Linux.

ET. Los mismos que en mi trabajo, mi hijo mayor de tres años es ya un usuario avanzado de KDE.





RB. ¿Crees que el mercado de revistas sobre Linux esta saturado o aún hay mercados que no han sido explotados?

PCB. Hum. Creo que existen mercados por explotar, pero no a la manera tradicional. No con revistas en papel. Por ejemplo, creo que la India, China, y otros países con un gran potencial humanos (como los hispanoamericanos) se beneficiarían de una mayor difusión de revistas Linux. Pero por la enormidad de las distancias, creo que sólo es factibles en formato digital.

ET. El mercado editorial de revistas vive un momento difícil, no sólo el de Linux si no cualquier otro. Nosotros de momento no nos quejamos, somos la revista más leída y vendida sobre Linux y SL en castellano del mundo.

RB. ¿Qué opinas del cierre de la revista TuxMagazine, (que se distribuía gratuitamente)?

PCB. Me parece lógico. La publicidad tecnológica no se paga como antes. Después de que reventase la burbuja de los punto com, los precios cayeron en picado. Y, si has de pagar a los autores, grafistas, traductores, etc. O una de dos, o lo haces con la publicidad o con lo que ganas con las ventas. Si no hay publicidad (o se paga mal), has de ponerle precio a tu producto. Es triste, pero es la realidad.

ET. Pues lo siento, que cierre una revista siempre es una mala noticia.

RB. ¿Qué tipo de artículos tienen más éxito en tu revista? (HowTos, entrevistas, investigaciones, reportajes, manuales, etc.)

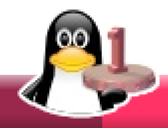
ET. Cada lector tiene sus preferencias, pero en general los Howtos.

PCB. Bueno. Nunca publicamos entrevistas (¡lo siento!). Es como un poco recursivo decir eso... en una entrevista! Porque personalmente no creo que vaya con la línea editorial. De hecho, deploro abrir una revista técnica y encontrarme una entrevista, aunque sea con un tipo tan interesante como yo. Siempre me siento un poco estafado por pagar por páginas "de relleno". Vuestro caso es distinto claro. No cobráis a los lectores. Tampoco hago suelo hacer "reportajes". ¿Reportajes sobre qué? ¿sobre lo que ha dicho Stallman en la última conferencia de SL? Si siempre cuenta lo mismo. No es por criticar... es un tío coherente. Yo quiero que la revista sea práctica de portada a portada. Por tanto, nos metemos directamente en materia con cómo se hacen las cosas y no lo abandonamos hasta el final (que es cuando "invitamos" a la gente que se suscriba o se compre el próximo número y cosas así)

RB. Tratándose de un profesional de tu categoría, agradeceríamos muchísimo un consejo para esta publicación y para todas las que se dedican al mundo del software libre.

PCB. Uffff. Vale, lo intentaré. Me gustaría que Begins tuviera una larga vida, Pero más me gustaría desearle a los que lo hacéis que tuvierais una larga y PRÓSPERA vida. Es decir, que pudierais convertir vuestra afición en vuestra profesión. Se dice que es feliz el que consigue que le paguen por desarrollar todos los días su hobby. Y eso creo que es lo que tenéis que perseguir. Convertid vuestro Begins en el campo de entrenamiento para vuestra vida profesional futura. Intentad hacerlo cada vez mejor y aceptad mecenazgos que no sean demasiado contrarios al espíritu de vuestra revista. Evitaréis el efecto "burn-out" que asola a los proyectos que confían exclusivamente en la buena voluntad de los participantes. Ah! Y no aceptéis los consejos de nadie.

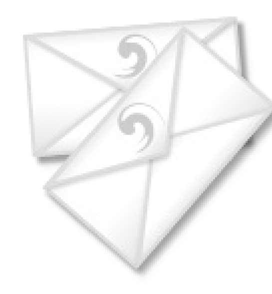
ET. Pues que te guste, yo disfruto haciendo mi trabajo, no sé si lo hago muy bien o muy mal, eso corresponde juzgarlo a otros, pero sin ilusión nada te sale bien.





Hola de nuevo a todos.

En esta ocasión no os vamos a contar ninguna peripecia entre nuestros amigos Reygecko y Zeroblack. Recogiendo los resultados de la encuesta realizada desde linuxchillan, en la que mayoritariamente se pidieron HOWTOŽs, en esta sección se procurará atender a vuestros gustos y, desde el próximo número, trataremos de realizar un HOWTO con la cuestión más solicitada a través de los correos que enviéis a revista.begins@gmail.com



Así que ya lo sabes: ¿eres novato? ¿te has acercado alguna vez a Linux, pero te asusta instalar cualquier pequeño programa? ¿Temes borrar todo tu disco duro? ¡Ésta es tu sección? Mándanos un correo a revista.begins@gmail.com haciendo constar PARA EL OJO DEL NOVATO en el asunto y pídenos tu HOWTO.

Pasado un mes desde la liberación de cada número, se hará un recuento de los correos recibidos y en esta sección se elaborará un HOWTO con el tema mayoritariamente votado.

Pero volvamos al número actual... :)

¿Qué piensa el novato cuando se enfrenta a Linux por primera vez?

Posiblemente, lo primero que piensa es "soy un manazas, seguro que borro mi disco duro, voy a destrozar mi grabadora de dvd" y cosas así.

La primera decisión que debe tomar alguien que decide probar un sistema Linux es la siguiente: ¿qué distribución elegir?

En el momento de redactarse este artículo, las distribuciones más descargadas en los últimos 6 meses (según el contador de http://distrowatch.com/) fueron:

01 - Ubuntu	(http://www.ubuntu.com/)
02 - openSUSE	(http://www.opensuse.org/)
03 - Fedora	(http://fedoraproject.org/)
04 - PCLinuxOS	(http://www.pclinuxos.com/)
05 - MEPIS	(http://www.mepis.org/)
06 - Mandriva	(http://www.mandrivalinux.com/)
07 - Debian	(http://www.debian.org/)
08 - Sabayon	(http://www.sabayonlinux.org/)
09 - Damn Small Linux	(http://www.damnsmalllinux.org/)
10 - Slackware	(http://www.slackware.com/)

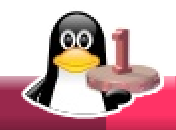
Ufff... ¿En qué se distinguen? ¿Por qué hay tantas? ¿Funcionarán todas en mi PC? ¿Se manejan todas igual?

Mil preguntas que pueden asaltar al usuario más novato. Sin entrar en grandes explicaciones, trataremos de aconsejarle para que pierda el miedo de probar un sistema linux, y que lo haga con confianza.

Debido a su facilidad de uso, al enorme éxito que está teniendo entre los usuarios que se inician en Linux y a la activa comunidad que lo soporta, el autor de este artículo recomienda usar Ubuntu.

Vaya por delante que NO ES mi distrubición favorita (¡¡debian al poder!!). Aquí no pretendo recomendar la distribución que más me guste a mí, ni tampoco la más eficaz, la más robusta, la más testada... no es ése mi objetivo. Lo que pretendo es aconsejar al usuario MÁS NOVATO, porque el usuario medio/avanzado ya no necesita esta sección.

Hay otras distribuciones al menos tan sencillas como Ubuntu (como podría ser openSUSE o Mandriva) que pueden ser tan útiles o más que Ubuntu para el usuario novel, pero había que elegir una para poder redactar los artículos y escogí la distribución más extendida entre los usuarios recién llegados, aquellos que tienen miedo de destrozar todo, como dije antes.



¿Es tu caso? No te preocupes, es normal que tengas miedo. Todos lo tenemos cuando nos enfrentamos a una situación nueva. Seguramente te sentirías más cómodo si tuvieses un amigo a tu lado, en tu casa, ayudándote a particionar tu disco duro, instalar, manejar los programas, etc... el típico amigo que a la mayoría nos ha enseñado cómo hacer las cosas en nuestro viejo sistema operativo Windows.

Pero los tiempos cambian. Hoy día no es tan sencillo encontrar a ese amigo para que nos ayude a instalar/manejar Linux. ¿Por qué? Pues por varios motivos:



No hay tanta gente que conozca el sistema del pingüino como los que conocen Windows.

Muchos de esos amigos están escarmentados de tanto ayudar a "novatos": abusaron de su amabilidad y conocimientos y hoy día no quieren ayudar a casi nadie.





El ritmo de vida puede hacer en muchos casos imposible (o muy difícil) que nuestro amigo se desplace hasta nuestro domicilio y nos ayude con nuestros problemas linuxeros.

Sea como fuere, hoy te propongo una cosa: ¿conoces a alguien que sepa de Linux, aunque sea un poquito? ¡Conéctate con él! Te aseguro que será una experiencia divertida.

Podemos hacer eso vía escritorio remoto sin ningún tipo de problemas, hay muchos programas que están pensados para eso, como por ejemplo FreeNX, NX o VNC. Aquí hablaremos de Vino, que viene instalado "de serie" en la distribución más extendida hoy día, Ubuntu.

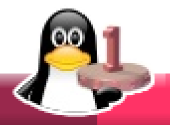
NOTA: No todo el mundo lo sabe, pero es posible que no podamos conectarnos usando Vino si estamos detrás de un router o cortafuegos. Por tanto, si es ése nuestro caso, debemos dejar despejado el puerto 5900 para que no haya ningún problema.

Podemos encontrar el icono de conexión remota dentro del menú Sistema > Preferencias > Escritorio Remoto, justo aquí:



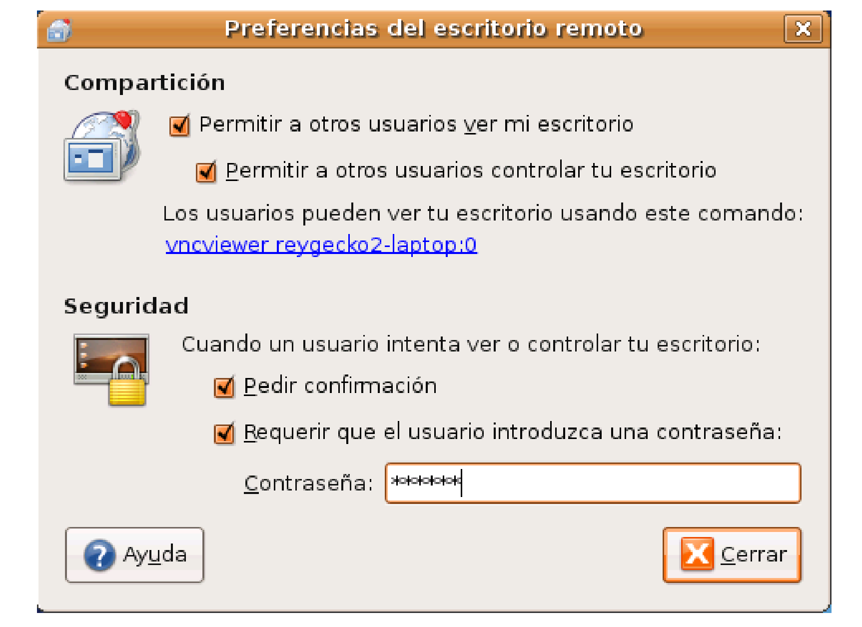
Ahí nos dejará configurar el modo de acceso que le vamos a permitir a nuestro "visitante" ocasional.

Podremos concederle permiso sólo para visualizar nuestro monitor o, si lo creemos conveniente, podremos permitirle que se haga con los mandos de la nave. Del mismo modo, también podremos pedir que nos muestre un mensaje de confirmación cuando alguien trate de conectarse a nosotros, lo cual es muy recomendable por motivos obvios de seguridad. Veamos cómo hacerlo.

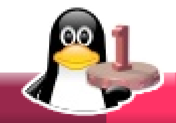


Supongamos que hay dos ordenadores, el PC#1 y el PC#2. Sus respectivos escritorios son estos:

Ahora vamos a tratar de controlar el PC#1 desde el PC#2. Para ello preparamos el PC#1, para lo cual nos basta con configurar el acceso remoto desde Sistema > Preferencias > Escritorio remoto (como dije más arriba) y lo dejamos así:



Cuando hayamos hecho todo, pulsamos en el botón de "Cerrar" y ya tenemos configurado el PC#1 para "acoger" a nuestro invitado de la mejor manera posible. Es el momento de ir al PC#2 y abrir una consola. ¿Cómo? Desde el menú Aplicaciones > Accesorios > Terminal. De nada ;)



Una vez abierta, basta con escribir el comando "vncviewer" y pulsar Enter. Nos encontraremos con una situación como ésta:

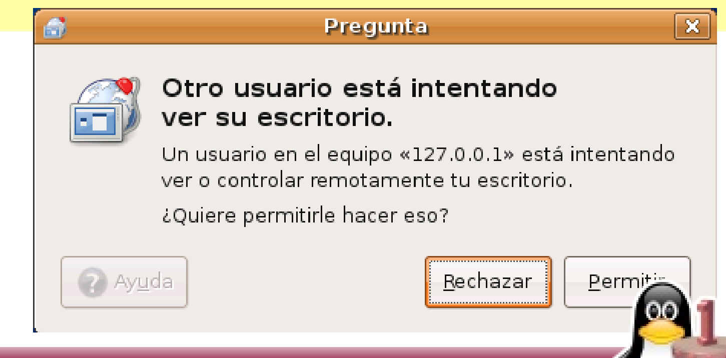
```
reygecko2@reygecko2-laptop:~$ vncviewer
VNC viewer version 3.3.7 - built Jul  4 2006 10:04:48
Copyright (C) 2002-2003 RealVNC Ltd.
Copyright (C) 1994-2000 AT&T Laboratories Cambridge.
See http://www.realvnc.com for information on VNC.
```

Se abrirá la pequeña ventana que vemos en la parte superior izquierda. En esa ventanita pondremos la dirección IP a la que nos queremos conectar, es decir, la dirección IP del PC#1.

Nos encontramos entonces con un nuevo problema: ¿cómo sabemos esa dirección IP? Hmmm... bueno, la podemos averiguar de muchas maneras, pero creo que la más gráfica es consultar una página como puede ser www.cualesmiip.es o www.vermiip.es o también www.cualesmiip.net por citar algunos de los muchos sitios que nos la pueden decir en internet. ¿Ya tienes la IP del PC#1? Bien, entonces la ponemos en la ventanita de antes.

NOTA: no sé el motivo, pero he comprobado que, en algunos casos, si introducimos los números de la dirección IP desde el teclado numérico (el que está a la derecha de la tecla Enter en algunos teclados) puede no funcionar la conexión. No siempre ocurre, pero podemos evitarlo fácilmente introduciendo la dirección con los números que están en la parte superior del teclado, para entendernos, los que están sobre las letras "QWERTYUIOP".

Tras introducir la IP, si hemos seguido todos los pasos aquí descritos, aparecerá una ventana en el PC#1 solicitando autorización para permitir la conexión. Algo así:

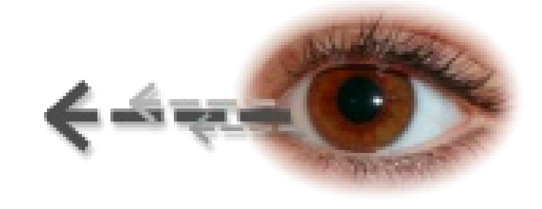


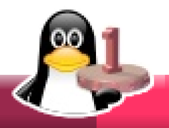
Si el usuario del PC#1 pulsa en “Permitir”, entonces se abrirá una ventana en el PC#2 que nos mostrará lo que tiene el PC#1 en su monitor. Podremos controlar todo desde el PC#2. ¿No es chulo? :)

Como se ve en la captura de pantalla, ahora el PC#2 está controlando (porque así lo ha querido el PC#1 en la configuración, recordémoslo) al PC#1. Podemos notar que no toda la pantalla del PC#1 sale en la ventana, existiendo unas barras deslizantes que podemos utilizar para ver aquello que no aparezca en un primer lugar.

¿Ya nos hemos cansado de controlar o ver el PC de nuestro amigo? Pues cerramos la ventana del mismo modo que se cierra cualquier ventana: pulsando en la “X” de la esquina.

Eso es todo por hoy. Esperamos tus sugerencias/peticiones para el siguiente número del Ojo del Novato. Por supuesto, también podéis sugerir la eliminación de esta sección pero entonces... ¿cómo me iba yo a entretener? Un saludo a todos, linuxeros :D







proteje con contraseña tu GRUB

En el número 01 comentamos como recuperar o mejor dicho cambiar la contraseña del root (súper-usuario) modificando el arranque del sistema en el GRUB. En el pasado número indicamos como cambiar la imagen a nuestro GRUB. Entonces nos preguntamos ¿no será mucho GRUB y arranque? ... para el mal de los que respondieron que sí, en este número también veremos respecto al mismo tema, pero aplicado a protección del arranque por medio de contraseñas.

A continuación tocaremos 2 temas. Primero será agregar una contraseña al arranque de un sistema en particular y para finalizar cómo proteger la edición de parámetros del arranque de algún sistema y así evitar que algún chico malo nos cambie la clave del súper-usuario, como indicamos en el primer número de Begins.

1. Contraseña en algún sistema antes de arrancar.

Cada sistema que se muestra en el GRUB para ser iniciado puede ser protegido con contraseña. El método es simple, sólo debes editar tu /boot/grub/menu.lst con tu editor de textos favorito -vim, nano, pico, gedit, kedit cualquier sirve- y agregar sólo una linea. Debes realizar esto como súper-usuario. Si revisas el archivo, te encontrarás con algunas líneas como las que se presentan a continuación.

```
title Ubuntu, kernel 2.6.17-11-generic
root (hd0,0)
kernel /boot/vmlinuz-2.6.17-11-generic
root=/dev/hda1 ro quiet splash locale=es_ES
initrd /boot/initrd.img-2.6.17-11-generic
quiet
savedefault
boot
```

Así como el bloque anterior de configuración, pueden haber otros para el arranque de los sistemas o kernels que tengas instalados. Cada bloque se inicia con un title que es lo que se muestra al seleccionar los sistemas y termina con boot para los S.O con Linux y en el caso de Windows con un chainloader.

Para empezar generaremos una clave encriptada que será utilizada en nuestra línea de configuración. En una terminal ejecutamos el programa GRUB y veremos algo similar a

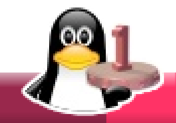


```
decipher@pinky:~$ grub

Probing devices to guess BIOS drives. This may
take a long time.

[ Minimal BASH-like line editing is supported.
For
the first word, TAB lists possible command
completions. Anywhere else TAB lists the possible
completions of a device/filename. ]


grub>
```





proteje con contraseña tu GRUB



dentro de nuestra "shell grub" escribimos md5crypt y damos enter, luego nos pedirá la contraseña y posterior a su ingreso nos la entregará encriptada.



```
grub> md5crypt
md5crypt
Password: esteEsMiPassword
esteEsMiPassword
Encrypted: $1$.nosu1$h/MuUBsfaDHAHogKOdeNp1
```

Agregaremos la linea de configuración al bloque de arranque del sistema en el archivo /boot/grub/menu.lst. La línea sería la siguiente

```
password --md5 $1$.nosu1$h/MuUBsfaDHAHogKOdeNp1
```

Entonces el bloque de anterior que usamos como ejemplo nos quedaría de este modo

```
title Ubuntu, kernel 2.6.17-11-generic
password --md5 $1$.nosu1$h/MuUBsfaDHAHogKOdeNp1
root (hd0,0)
kernel /boot/vmlinuz-2.6.17-11-generic
root=/dev/hda1 ro quiet splash locale=es_ES
initrd /boot/initrd.img-2.6.17-11-generic
quiet
savedefault
boot
```

Con esto ya tendremos protegido para este sistema para que antes de su arranque nos pida una clave.
Guardamos, al reiniciar y tratar de iniciar el "Ubuntu, kernel 2.6.17-11-generic" nos pedirá la contraseña.

2. Contraseña en la edición de parámetros de los sistemas directamente en el GRUB.

Como ya comentamos, existe la posibilidad de editar los parámetros del arranque nos pueden cambiar la contraseña del súper-usuario.

También, si no protegemos la edición de parámetros directamente en el GRUB, lo hecho anteriormente NO SIRVE PARA NADA ya que simplemente podríamos seleccionar en el menú del arranque el sistema con contraseña y antes de arrancar presionamos e luego la línea

```
password --md5
$1$.nosu1$h/MuUBsfaDHAHogKOdeNp1
```

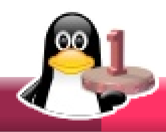
y la eliminamos con d y con eso no pedirá la clave.

Para prevenir lo anterior, agregaremos en cualquier parte (eso sí, arriba de todos los bloques de arranque) la misma línea que usamos anteriormente -puede que desees generar otra clave para ello- y eso bastaría.

Si deseas editar la configuración y parámetros de arranque de algún elemento de tu GRUB, selecciónalo, presiona p y escribe la clave.

Hasta la próxima.

Por Rodrigo Ramírez Norambuena
decipher@chile.com
http://decipher.blackhole.cl





Fe de Erratas número 07 Begins:
Errores y horrores ortográficos y gramaticales

Página 49, sección Programación, 3er párrafo, 4ta línea.
Dice*: CTRL + ALT + 1*
Debe decir*: CTRL + ALT + F1*

Página 56, sección Laboratorio, título
Dice*: QUENU*
Debe decir*: QUEMU*

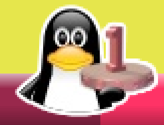
Página 76, sección SysAdmin, 1er párrafo, 3ra línea.
Dice*: copias de seguras*
Debe decir*: copias de seguridad*

Página 76, sección Sabías que ...
1er párrafo, 1era y 2da línea
Dice*: cantidad de segundo*
Debe decir*: cantidad de segundos*

1er párrafo, 3ra línea
Dice: representación de los segundo
Debe decir: representación de los segundos

Página 88, sección EntreteBegins , 2do párrafo, 3ra y 4ta línea.
Dice*: pegas la página sobre un cartulina un poquito más gruesa para que le firmeza al*
Debe decir*: pegas la página sobre una cartulina un poquito más gruesa para que le dé firmeza al Tux*

Gracias Guillermo Molleda Jimena





No te pierdas el siguiente número de

Begins

La Revista de Software Libre y Código Abierto



